

# Du calcul des durées aux automates symboliques

Laure Danthony  
Stage de DEA

Sous la direction de Nicolas Halbwachs  
Verimag - Grenoble - France  
mars-juin 2003

# Plan

- ➡ Contexte / Objet de l'étude
- ➡ Une idée de la logique utilisée : QDDC
- ➡ Traduction de QDDC
- ➡ Deux fragments distincts
- ➡ Conclusion

# Contexte de l'étude

- ★ Vérification automatique de programmes réactifs

# Contexte de l'étude

- ★ Vérification automatique de programmes réactifs
- ★ Model checking (abstractions)

# Contexte de l'étude

- ★ Vérification automatique de programmes réactifs
- ★ Model checking (abstractions)
- ★ Analyse approchée (interprétation abstraite)

# Contexte de l'étude

- ★ Vérification automatique de programmes réactifs
  - ★ Model checking (abstractions)
  - ★ Analyse approchée (interprétation abstraite)
- ↳ cadre **symbolique** + variables numériques (vérification **conservative**)

# Le langage Lustre

★ Modèle synchrone (E/S synchronisées)

# Le langage Lustre

- ★ Modèle synchrone (E/S synchronisées)
- ★ Notion de flot de variables

# Le langage Lustre

- ★ Modèle synchrone (E/S synchronisées)
- ★ Notion de flot de variables



- ★ Définitions par équation  $s_1 = e_1 \wedge e_2 \wedge \text{pre}(e_3)$   
( $\forall n, s_1^{(n)} = e_1^{(n)} \wedge e_2^{(n)} \wedge e_3^{(n-1)}$ )

# Le langage Lustre

- ★ Modèle synchrone (E/S synchronisées)
- ★ Notion de flot de variables

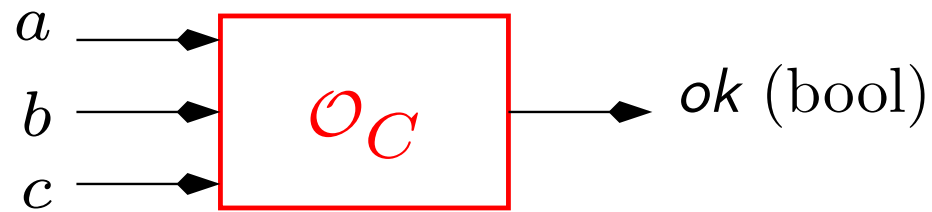


- ★ Définitions par équation  $s_1 = e_1 \wedge e_2 \wedge \text{pre}(e_3)$   
( $\forall n, s_1^{(n)} = e_1^{(n)} \wedge e_2^{(n)} \wedge e_3^{(n-1)}$ )

↳ automates **symboliques**

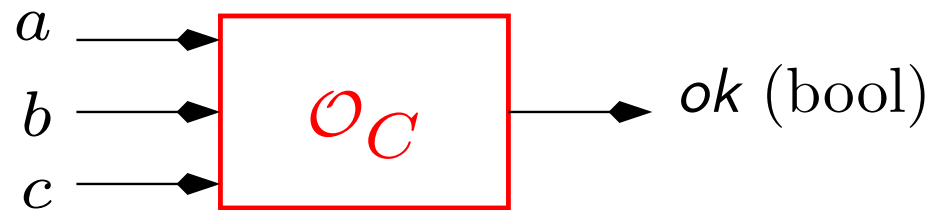
# Observateurs

★ Propriété  $\Rightarrow$  Automate Observateur



# Observateurs

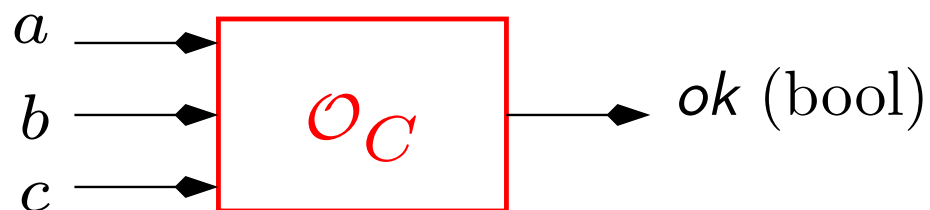
★ Propriété  $\Rightarrow$  Automate Observateur



★ Spécification dans le même langage

# Observateurs

★ Propriété  $\Rightarrow$  Automate Observateur

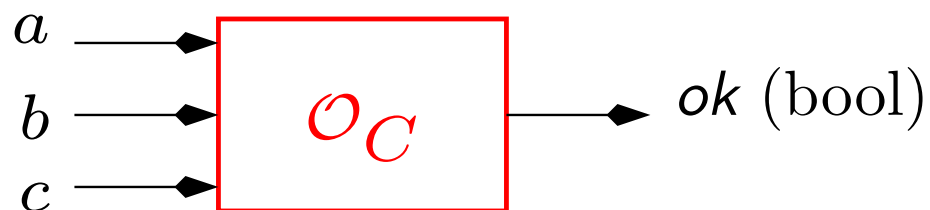


★ Spécification dans le même langage

★ Exécution en parallèle

# Observateurs

★ Propriété  $\Rightarrow$  Automate Observateur



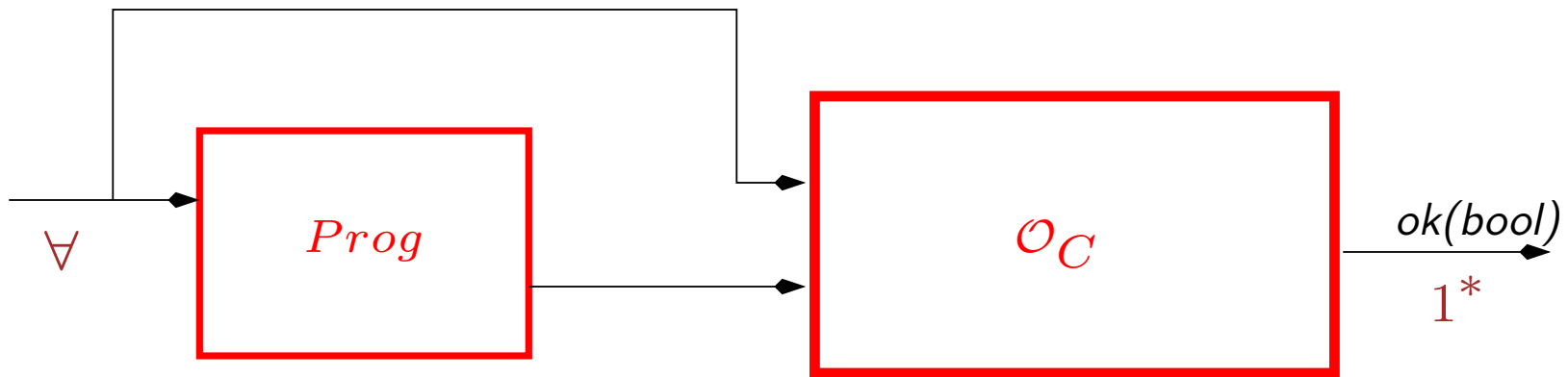
★ Spécification dans le même langage

★ Exécution en parallèle

↳ But : prouver  $L(\neg C) \cap L(Prog) = \emptyset$

# Observateurs - 2

Schéma :



# Autour de Lustre

Des outils de vérification :

★ **Lésar** : contrôle uniquement : méthode énumérative ou symbolique.

# Autour de Lustre

Des outils de vérification :

- ★ **Lésar** : contrôle uniquement : méthode énumérative ou symbolique.
- ★ **NBac** : contrôle + approximation supérieure des états atteignables des variables numériques (**polyèdres convexes**).

# Autour de Lustre

Des outils de vérification :

- ★ **Lésar** : contrôle uniquement : méthode énumérative ou symbolique.
- ★ **NBac** : contrôle + approximation supérieure des états atteignables des variables numériques (**polyèdres convexes**).

↳ Utilisation des outils existants

# Une logique temporelle

“Quantified discrete duration calculus” [Pandya] :

★ Une logique temporelle

# Une logique temporelle

“Quantified discrete duration calculus” [Pandya] :

- ★ Une logique temporelle
- ★ Une logique d'intervalles

# Une logique temporelle

“Quantified discrete duration calculus” [Pandya] :

- ★ Une logique temporelle
- ★ Une logique d'intervalles
- ★ Modèles : suites finies de fonctions booléennes

# Une logique temporelle

“Quantified discrete duration calculus” [Pandya] :

- ★ Une logique temporelle
- ★ Une logique d'intervalles
- ★ Modèles : suites finies de fonctions booléennes

↳ **But** : Construire  $\mathcal{O}_\varphi$

# QDDC - Connecteurs

Définition :

$$D ::= [P]^0 \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \text{ op } c \mid \Sigma P \text{ op } c \mid D_1 \wedge D_2 \mid D_1 \vee D_2 \\ \mid D_1 \frown D_2 \mid \neg D$$

# QDDC - Connecteurs

Définition :

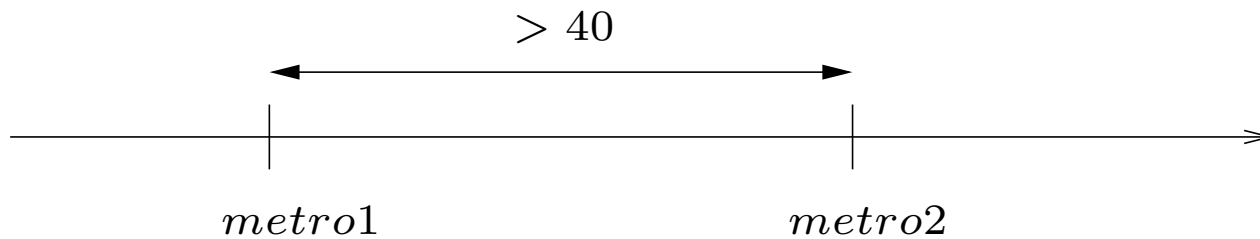
$$D ::= [P]^0 \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \text{ op } c \mid \Sigma P \text{ op } c \mid D_1 \wedge D_2 \mid D_1 \vee D_2 \\ \mid D_1 \frown D_2 \mid \neg D$$

Raccourcis :

- $\diamond D \equiv \text{true} \frown D \frown \text{true}$  (inévitablement  $D$ ),
- $\square D \equiv \neg \diamond \neg D$ .

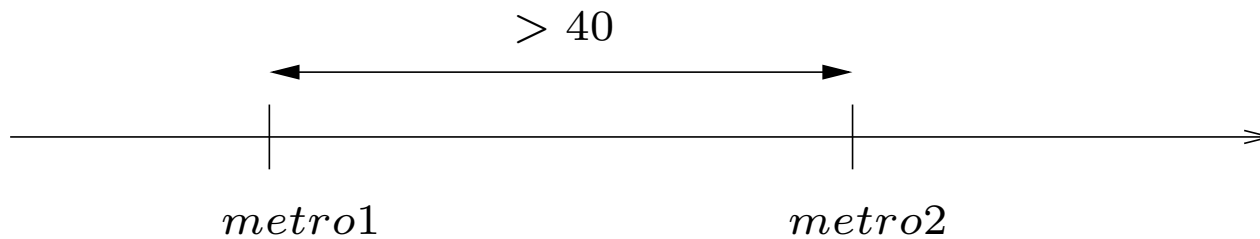
## Exemples de propriétés

★  $\square \left( \left( \lceil metro1 \rceil^0 \frown \eta \leq 40 \right) \Rightarrow \llbracket \neg metro2 \rrbracket \right) :$

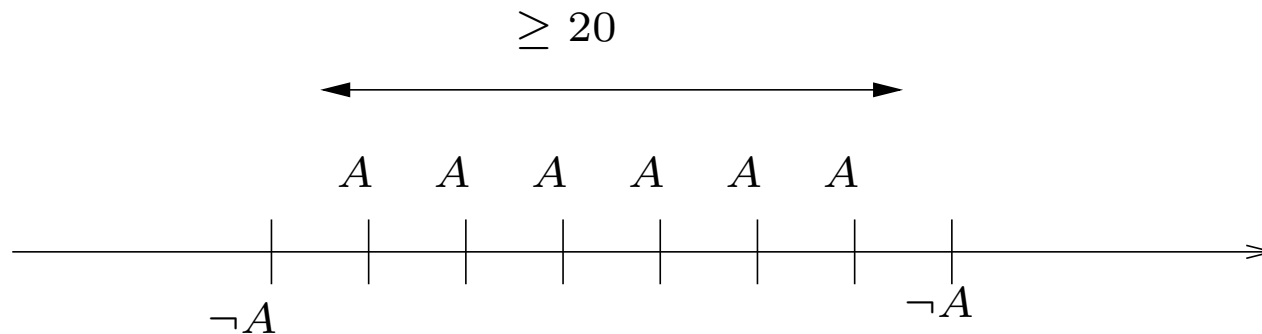


## Exemples de propriétés

$$\star \square \left( \left( \llbracket metro1 \rrbracket^0 \frown \eta \leq 40 \right) \Rightarrow \llbracket \neg metro2 \rrbracket \right) :$$



$$\star \square \left( \left( \left( \llbracket \neg \neg Alarm \rrbracket^0 \wedge \llbracket Alarm \rrbracket^0 \right) \frown (\eta < 20) \right) \Rightarrow \llbracket Alarm \rrbracket \right) :$$



# Exemples simples d'observateurs

★ Soit  $\varphi_1 = \llbracket p \rrbracket$  :

ok = p  $\rightarrow$  p and pre(ok)

## Exemples simples d'observateurs

★ Soit  $\varphi_1 = \llbracket p \rrbracket$  :

ok = p  $\rightarrow$  p and pre(ok)

★ Soit  $\varphi_2 = \Sigma P \leq \delta$  :

nb\_p = 0  $\rightarrow$  (if p then pre(nb\_p)+1 else pre(nb\_p));

ok = nb\_p  $\leq$  delta

## Exemples simples d'observateurs

★ Soit  $\varphi_1 = \llbracket p \rrbracket$  :

`ok = p -> p and pre(ok)`

★ Soit  $\varphi_2 = \Sigma P \leq \delta$  :

`nb_p = 0 -> (if p then pre(nb_p)+1 else pre(nb_p));`

`ok = nb_p <= delta`

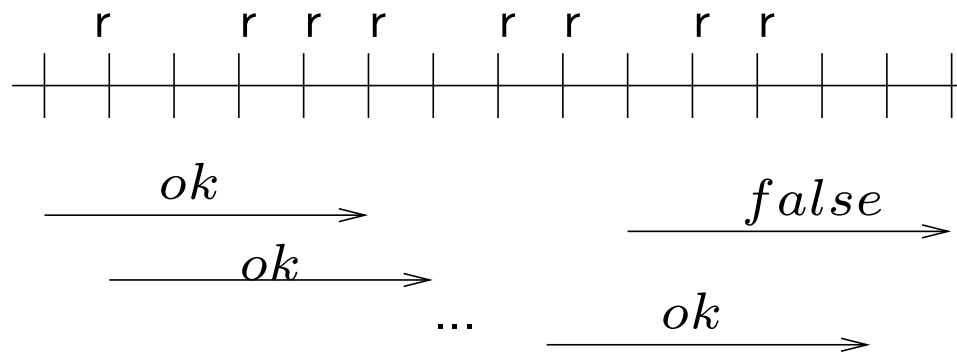
↳ **Automatisons** tout ça !

# Problèmes

Soit  $\varphi_3 = \square((\eta > c) \Rightarrow (\Sigma r \geq d)) :$

# Problèmes

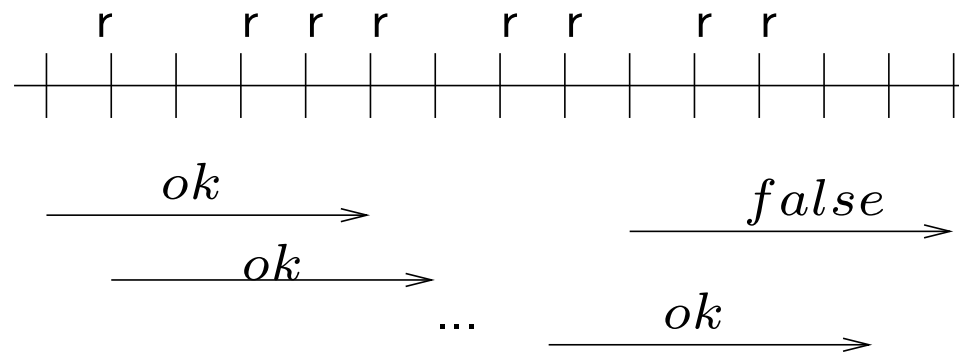
Soit  $\varphi_3 = \square((\eta > c) \Rightarrow (\sum r \geq d))$  :



★ détecter l'intervalle d'étude

# Problèmes

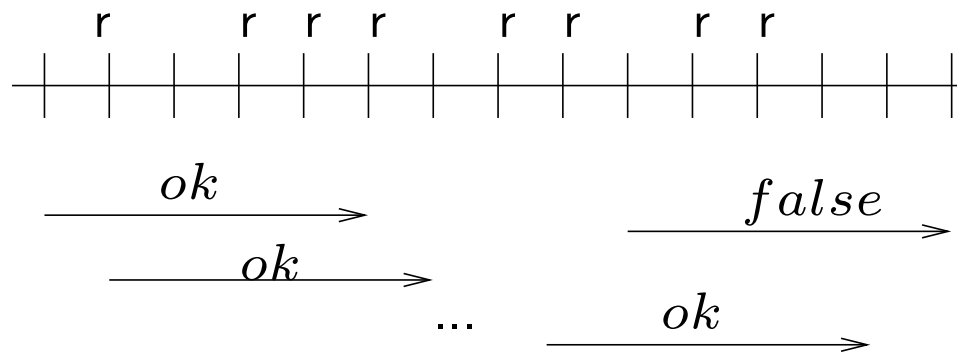
Soit  $\varphi_3 = \square((\eta > c) \Rightarrow (\sum r \geq d))$  :



- ★ détecter l'intervalle d'étude
- ★ déclencher **au pire**  $2d$  compteurs

# Problèmes

Soit  $\varphi_3 = \square((\eta > c) \Rightarrow (\sum r \geq d))$  :



- ★ détecter l'intervalle d'étude
- ★ déclencher **au pire**  $2d$  compteurs

↳ **Problème** si  $d$  grand ou symbolique !

# Solution déterministe

★ Solution radicale : **Supprimer** le “chop” !

## Solution déterministe

- ★ Solution radicale : **Supprimer** le “chop” !
- ★ **MAIS** pouvoir d'expression diminué

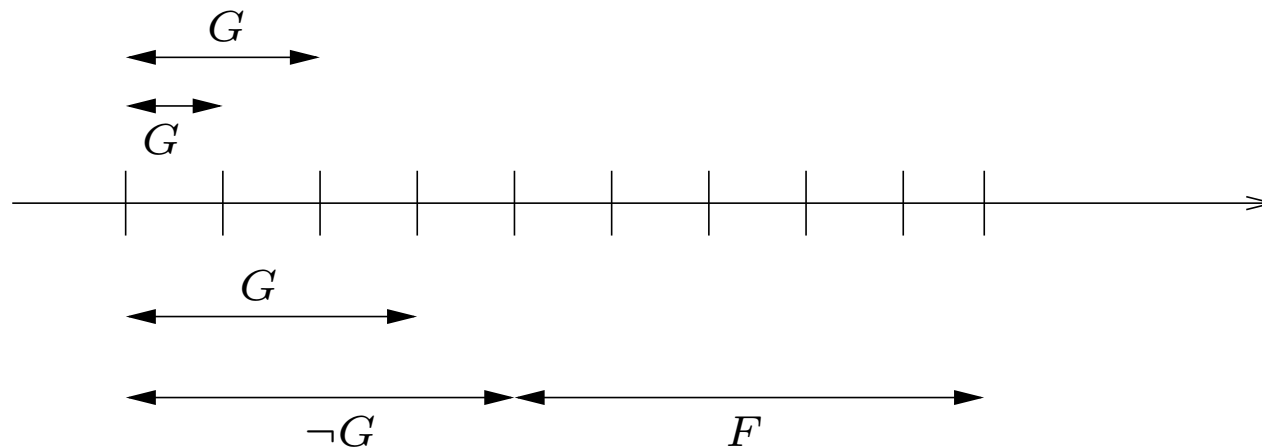
## Solution déterministe

- ★ Solution radicale : **Supprimer** le “chop” !
- ★ **MAIS** pouvoir d'expression diminué
  - ↳ Création du connecteur **then**.

## Solution déterministe

- ★ Solution radicale : Supprimer le “chop” !
- ★ MAIS pouvoir d'expression diminué

↳ Création du connecteur **then**.



# Solution déterministe - Fragment

## Définition

$$G ::= \text{begin}(P) \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \leq c \mid \Sigma P \leq c \mid \text{age}(P) \leq c \\ \mid G \wedge G \mid G \vee G$$

# Solution déterministe - Fragment

## Définition

$$G ::= \text{begin}(P) \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \leq c \mid \Sigma P \leq c \mid \text{age}(P) \leq c \\ \mid G \wedge G \mid G \vee G$$

$$F ::= G \mid \text{end}(P) \mid G \text{ then } F \mid F_1 \wedge F_2 \mid \neg F$$

# Solution non-déterministe

- ★ Déclenchement non-déterministe de la vérification

# Solution non-déterministe

- ★ Déclenchement non-déterministe de la vérification
- ★ Ajout de nouvelles entrées : **oracles**

# Solution non-déterministe

- ★ Déclenchement non-déterministe de la vérification
- ★ Ajout de nouvelles entrées : **oracles**
  - ↳ Automates non déterministes /  $\forall$ -automata

## Solution non-déterministe - Exemple

$$\varphi_3 = \square((\eta > c) \Rightarrow (\Sigma r \geq d)) :$$

## Solution non-déterministe - Exemple

$$\varphi_3 = \square((\eta > c) \Rightarrow (\Sigma r \geq d)) :$$

```

node phi3(r,k:bool) returns (ok:bool);
let
  assert (unique(k));
  length = if k then 1 else pre(length)+1;
  nb_r = if k then (if r then 1 else 0) else
          if r then (pre(nb_r)+1) else pre(nb_r);
  ok = not after(k) or (true -> pre(ok)
                        and (length <=c or nb_r >=d));
tel

```

↳ On doit démontrer : **quel que soit  $k$**

# Utilisation des fragments

★ Outils : pour toute entrée

# Utilisation des fragments

- ★ Outils : pour toute entrée
- ★ Variables d'observateur quantifiées universellement

# Utilisation des fragments

- ★ Outils : pour toute entrée
- ★ Variables d'observateur quantifiées universellement
  - ↳ Fragment indéterministe non fermé par négation

# Utilisation des fragments

- ★ Outils : pour toute entrée
- ★ Variables d'observateur quantifiées universellement
  - ↳ Fragment indéterministe non fermé par négation

# Solution non-déterministe - Fragment

## Définition

$$E ::= [P]^0 \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \text{ op } c \mid \Sigma P \text{ op } c \mid \neg E,$$

# Solution non-déterministe - Fragment

## Définition

$$E ::= [P]^0 \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \text{ op } c \mid \Sigma P \text{ op } c \mid \neg E,$$

$$D ::= E \mid D_1 \wedge D_2 \mid D_1 \vee D_2 \mid \exists p D \mid D_1 \frown D_2$$

# Solution non-déterministe - Fragment

## Définition

$$E ::= [P]^0 \mid \llbracket P \rrbracket \mid \eta \text{ op } c \mid \Sigma P \text{ op } c \mid \neg E,$$

$$D ::= E \mid D_1 \wedge D_2 \mid D_1 \vee D_2 \mid \exists p D \mid D_1 \frown D_2$$

$$\text{QDDC-INDET} ::= \neg D$$

# Conclusion

- ★ Travail réalisé : identification des deux fragments  
QDDC-DET et QDDC-INDET

# Conclusion

- ★ Travail réalisé : identification des deux fragments QDDC-DET et QDDC-INDET
- ★ Traduction prouvée et implémentée

# Conclusion

- ★ Travail réalisé : identification des deux fragments QDDC-DET et QDDC-INDET
- ★ Traduction prouvée et implémentée
- ★ Études de cas :

# Conclusion

- ★ Travail réalisé : identification des deux fragments QDDC-DET et QDDC-INDET
- ★ Traduction prouvée et implémentée
- ★ Études de cas :
  - expressivité bonne (Mine Pump)

# Conclusion

- ★ Travail réalisé : identification des deux fragments QDDC-DET et QDDC-INDET
- ★ Traduction prouvée et implémentée
- ★ Études de cas :
  - expressivité bonne (Mine Pump)
  - vérification de propriétés paramétrées.

# Conclusion

- ★ Travail réalisé : identification des deux fragments QDDC-DET et QDDC-INDET
- ★ Traduction prouvée et **implémentée**
- ★ Études de cas :
  - expressivité **bonne** (Mine Pump)
  - vérification de propriétés paramétrées.
  - vérification pas toujours concluante

# Perspectives

★ Fragments maximaux

# Perspectives

- ★ Fragments **maximaux**
- ★ Automates à oracles pour d'autres logiques

# Perspectives

- ★ Fragments **maximaux**
- ★ Automates à oracles pour d'autres logiques
- ★ Meilleurs outils pour les variables numériques

# Perspectives

- ★ Fragments **maximaux**
  - ★ Automates à oracles pour d'autres logiques
  - ★ Meilleurs outils pour les variables numériques
- ↳ Poursuite du travail **en thèse**

**Et enfin**

<http://www-verimag.imag.fr/~danthony/>