

Syntaxe Algorithmique

Nom	Syntaxe	Exemple	Commentaire
Affectation	\leftarrow	$x \leftarrow 42$	x doit être déclaré
Type entier	Entier	x :Entier	déclaration de x entier
Type réel	Réel	x :Réel	déclaration d'un réel, en machine ce sera un flottant
Type caractère	Caractère	c :Caractère	déclaration d'un caractère; les constantes sont 'a', 'b', ...
Type booléen	Booléen	b :Booléen	déclaration d'un booléen; les constantes sont Vrai et Faux
Type chaîne	Chaîne	$s \leftarrow \text{"toto"}$	affectation d'une chaîne, s doit être déclarée.
Tableau	Vecteur	Vecteur[10] d'Entiers	tableau de 10 entiers indexés de 0 à 9
constante	Constante	Constante N : 10	déclare une constante symbolique N qui vaut "10"

Tests

Si *condition* **alors**

| instructions si vrai

Sinon

| instructions si faux

Fsi

Si *condition* **alors**

| instructions si vrai

Fsi

Boucles

Pour i **de** *inf* **à** *sup* **Faire**

| instructions

Fpour

Tq *condition* **faire**

| instructions

Ftq

Programme/fonction/action

Programme *Main*

.....
|
|
| **Retourner** 0

FProgramme

Fonction *fonct(c) : Entier*

| **D**: c :Caractère

| **L**: s :Entier

|

|

|

|

| **Retourner** s

FFonction

Action *monact(a,b,c)*

| **D**: a : Entier

| **D/R**: b : Entier

| **R**: c : Caractère

|

|

|

FAction

- *fonct* est une fonction **Caractère** -> **Entier** :

L'unique paramètre (la *donnée*) est un caractère, nommé c dans la suite de la fonction. La variable s est *locale*. L'appel : $resu \leftarrow fonct(d)$ où d a une valeur et $resu$ est déclaré de bon type.

- *monact* est une action à deux arguments. Les modifications apportées au premier paramètre ne sont pas enregistrées (c'est une *donnée*). Par contre les modifications apportées aux paramètres 2 et 3 sont enregistrées (*donnée-résultat* et *résultat*). Appel : $monact(a,b,c)$ avec a, b ayant une valeur, et c étant déclaré.