

## TP3 Syntax Coloring, Fonctions, Quizz

### Syntax coloring

Récupérez sur la page web du cours le fichier `pointemacs`, mettez le dans votre racine (`~/`) et changez son nom pour qu'il devienne `.emacs` (oui, oui, un fichier qui commence par un point). Admirez la coloration syntaxique d'un fichier `.c` ouvert par `xemacs` après cette manipulation.

### Mon terminal est intelligent

1. Le terminal (la console) comporte une historique : avec flèche vers le haut, vous récupérez votre commande précédente, puis la précédente, ...
2. Le terminal *complète* les commandes. Essayez de taper `ge` puis `TAB`, il devrait compléter en `gedit` (si plusieurs commandes sont possibles, il vous les liste). Il complète aussi les chemins. Si vous désirez aller dans votre répertoire `Algo` et que vous tapez `cd A1` puis `TAB`, le chemin sera complété (si `Algo` existe à cet endroit, bien sûr).

**Remarque :** `xemacs` aussi complète les noms des identifiants que vous avez déjà tapés. Essayez `ESC-/` (escape, slash).

### Quelques fonctions et actions

Dans le répertoire `Algo/TP3`, créer un fichier `tp3.c` en l'éditant avec `xemacs`. Dans ce fichier :

1. Créez un programme C minimal qui réalise uniquement un `printf`. Sauvez, compilez, exécutez.
2. Dans le `main`, demandez trois entiers à l'utilisateur, puis imprimer leur somme et leur produit. Compilez, testez.
3. Écrire une fonction `int maxi3(int a, int b, int c)` (avant le `main`) qui calcule le maximum de 3 entiers.
4. Dans le `main`, faire un appel à cette fonction pour calculer le maximum de `3,7,-20`, puis le maximum de `3,2,x` où `x` a été demandé à l'utilisateur.
5. Écrire une fonction `bool ordrecroissant(int x,int y, int z)` qui répond `true` si  $x \leq y \leq z$  et `false` sinon. Compilez.
6. Appelez cette fonction dans le `main` sur les triplets `(2, 3, 4)`, `(5, 1, 60)` et `(t, u, 70)` avec `t, u` demandés à l'utilisateur. À chaque fois, récupérez le résultat de la fonction, et imprimer "oui!" si le résultat est croissant, "non!" sinon.
7. Compilez, testez.

### Et ensuite

Finir le quizz (TP2), en faisant les **questions dans l'ordre!!**, puis finir le TP1.