

Quick - Éléments de correction.

Exercice 1 Écrire un programme complet qui demande un entier x à l'utilisateur et imprime tous les entiers entre x et $x + 42$ (compris).

CORRECTION : Sans surprise, on utilise une variable pour x et une boucle pour :

```

Programme Main()
  L: i,x :Entiers
  Demander(x)
  Pour i de x à x+42 Faire
    | Imprimer(i)
  Fpour
  Retourner 0
FProgramme

```

Bien noter que i et x sont des variables locales (leurs valeurs ne sont pas données en paramètres du main, et l'usage du i et x est limité au main). On pouvait aussi faire varier i de 0 à 42 en imprimant $x + i$. ■

Exercice 2 Écrire un programme complet (**sans utiliser de tableau**) qui demande des entiers strictement positifs à l'utilisateur, s'arrête lorsque l'utilisateur rentre un entier négatif ou nul, et imprime le maximum des entiers positifs entrés.

CORRECTION : Ici on ne connaît pas le nombre d'entiers que va entrer l'utilisateur avant d'entrer 0 ou un nombre négatif. On utilise donc une boucle Tant que (cas terminal : l'utilisateur rentre un x négatif ou nul). On utilise une variable pour stocker le maximum (max) que l'on initialise à 0 :

```

Programme Main()
  L: x,max :Entiers
  max ← 0
  Demander(x)
  Tq x > 0 faire
    | Si x > max alors
      | max ← x
      | Demander(x)
    | Fsi
  Ftq
  Imprimer(max)
  Retourner 0
FProgramme

```

Idem, noter que i et x sont locales. On pouvait utiliser une boucle Faire ... Tant que, ce qui est assez élégant. Remarque : il n'est pas nécessaire de stocker la valeur précédente de x . dans la boucle. ■

Exercice 3 On considère la suite récurrente suivante :

$$u_n = \begin{cases} 1 & \text{si } n=0 \\ 3 * u_{n-1} + 42 & \text{si } n>0 \end{cases}$$

Écrire un algorithme (fonction ou action ? justifier !) qui calcule et stocke dans un vecteur de taille $N > 1$ (tableau passé en paramètre modifiable, N constante fixée supposée supérieure à 1), l'entier u_i à la case numéro i du tableau.

CORRECTION : On écrit une action car on ne va effectuer que des modifications au tableau passé en paramètre R (ou D/R), sinon les modifications apportées au tableau ne sont pas enregistrées. L'algorithme consiste à parcourir le tableau et à remplir en s'apercevant que $t[0] = 1$, puis $t[i] = 3 * t[i - 1] + 42$:

```

Action facttab(t)
  R: t :Vecteur[N] d'entiers
  L: i :Entier
  t[0] ← 0
  Pour i de 1 à N-1 Faire
    | t[i] ← 3*t[i-1]+42
  Fpour
FAction

```

On peut (pas obligatoire en pseudo code) aussi passer la taille N en paramètre donnée. Bien noter l'initialisation de la première case, qui n'est pas dans la boucle Pour (faire un test $i = 0$ à l'intérieur de la boucle est de la mauvaise programmation).

On peut aussi créer une fonction qui retourne un tableau t , le tableau est alors une variable locale (et non un paramètre), et la signature de la fonction est **Action** *facttab*() :Vecteur[N] d'entiers. Noter que retourner un tableau est autorisé en pseudo-code mais pas en C.

Cet algorithme réalise une multiplication par tour de boucle, donc en tout $O(N)$ multiplications (au passage la complexité ne dépend que des données du programme, ici N est l'unique donnée). ■

Exercice 4 Soit la fonction mystère suivante : ($N = 3$)

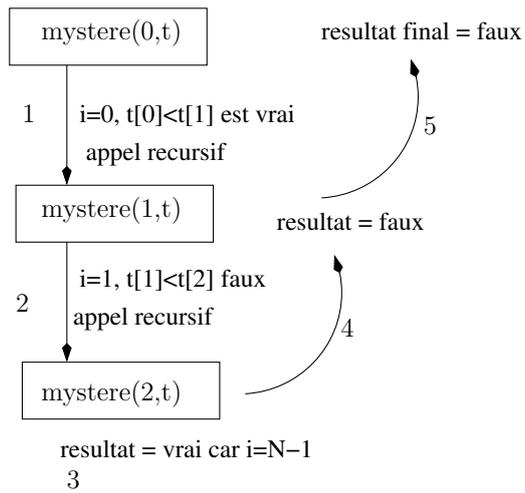
```

Fonction mystere(i,t) :Booleen
  D: t :Vecteur[N] d'entiers
  Si i < 0 ou i = N-1 alors
    | Retourner Vrai
  Sinon
    | Retourner ((t[i] < t[i+1]) et mystere(i+1,t))
  Fsi
FFonction

```

Quels calculs réalise l'appel *mystere*(0,t) pour $t = [10, 22, 1]$? (avec les étapes) puis pour $t = [12, 23, 1515]$ (donner uniquement le résultat) ? Dans le cas général ?

CORRECTION : Bien numéroter les appels récursifs, et ne pas oublier les retour des fonctions. Attention, lorsqu'un appel récursif retourne, il redonne la main à son appelant. Déroulage pour le premier cas :



Dans le premier cas, **Faux** est retourné. Dans le deuxième cas **Vrai** est retourné.

Dans le cas général, si $i < 0$, l'appel `mystere(i, t)` retourne vrai, et si $i \geq 0$ l'appel retourne vrai si et seulement si le sous tableau $t[i..N - 1]$ est trié dans l'ordre strictement croissant.

Attention aux formulations logiquement fausses (ou pas complètes). ■