

## TD2 - Algorithmique et C de base - Boucle WHILE

### Objectifs

Conception de programmes simples, utilisation des boucles «tant que». Premières fonctions et actions.

### 1 Programmes C

On écrira directement des programmes C complets.

EXERCICE 1 Soit la suite  $u$  suivante :  $u_n = \begin{cases} A & \text{si } n = 0, \\ 2 + 3 * u_{n-1} & \text{sinon.} \end{cases}$

Écrire un programme complet qui imprime les 10 premiers termes de la suite pour  $A = 3$ .

EXERCICE 2 Écrire un programme C complet qui demande un entier  $n > 0$  à l'utilisateur, calcule et imprime  $\sum_{i=1}^n i$ .

### 2 Algorithmique

On ne traduira pas les algorithmes en langage C.

EXERCICE 3 On suppose qu'on dispose d'une fonction `nb_au_hasard` de signature `Entier × Entiers → Entier`. L'appel `nb_au_hasard(nmin, nmax)` retourne un entier tiré au hasard entre `nmin` et `nmax` compris.

Concevoir un programme qui :

- Choisit au hasard un nombre  $x$  compris entre 0 et 64.
- Demande à l'utilisateur un nombre  $y$ , dit "gagné" si  $x = y$ , et dans le cas contraire donne une indication "plus petit" ou "plus grand".
- Lorsque le nombre a été deviné, imprime le nombre de tentatives.

**A partir de maintenant, nos algorithmes seront des fonctions ou des actions**

EXERCICE 4 Soit  $u_n$  définie par  $u_0 = 1515$  et  $u_{n+1} = 3u_n + 42$  pour  $n \in \mathbb{N}^*$ .

- Écrire une fonction impérative `calculeU` qui étant donné  $k$ , calcule  $u_k$ .
- Écrire un algorithme qui calcule le premier  $k$  tel que  $u_k$  est strictement supérieur à 1 million, en utilisant ou pas des appels à la fonction précédente.

EXERCICE 5 (CALCUL DE VALEUR APPROCHÉE DE PI PAR SOMME DE SÉRIE)

"On sait que"  $\frac{\pi}{4} = \arctan(1) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n}{2 * n + 1}$ .

Soit  $\varepsilon$  un réel fixé petit ( $10^{-5}$  par exemple). Écrire une fonction qui calcule une valeur approchée de  $\pi$  à  $\varepsilon$  près. On calculera des termes successifs et on s'arrêtera lorsque deux termes successifs auront une différence inférieure à  $\varepsilon$ .

**Ce genre d'algorithme sera courant en analyse numérique au S6.**

EXERCICE 6 Concevoir un algorithme qui calcule et affiche le plus petit entier  $n$  tel que

$$\sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^i (i + j) \right) \geq 1000.$$