

Compléments au td 3 sur les grammaires LL

Laure Gonnord

30 octobre 2008

Exos

EXERCICE 1

Soit la grammaire suivante, défini sur le vocabulaire terminal $\{ :, =, i, e, ; \}$:

```
Z -> S ;
S -> V := e      /* affectation */
S -> L S         /* instruction avec etiquette */
L -> i :         /* etiquette */
V -> i          /* identificateur */
```

Cette grammaire est-elle LL(1)? Peut-on la rendre LL(1)? Comment résoudre ce problème?

CORRECTION :

Cette grammaire n'est pas LL(1) (pourquoi?). Le langage décrit est $(i:)^*i := e$. On peut essayer de ré-écrire cette grammaire :

```
Z -> X ;
X -> Y i : = e
Y -> i : Y | epsilon /* le langage de Y est (i:)* */
```

Cette grammaire n'est pas LL(1) car $Suivant(Y) = \{i\}$, donc $Dir(Y \rightarrow i : Y) = Dir(Y \rightarrow \varepsilon)$. Une solution pour résoudre ce pb est de modifier l'ensemble des symboles terminaux en choisissant $V_T = \{:, aff, ;, i, e\}$ où "aff" représente $:=$. On obtient alors :

```
Z -> S ;
S -> i X
X -> aff e
X -> : S
```

Autres ?

Allez voir les liens :

1. <http://www.lsv.ens-cachan.fr/~gastin/Langages/TD-07/td12.pdf>
2. <http://www-verimag.imag.fr/~peron/index.php?menu=2,2,0,8>
3. <https://www.cs.tcd.ie/~gilberj/3ba37/111.pdf>
4. Caractérisation algébrique des grammaires LL/LR <http://laure.gonnord.org/site-ens/mim/compilation/cours/LL-LR.pdf>

Analyseur récursif

Cette section est entièrement recopiée d'un poly de cours de l'UJF, écrit par J-C. Fernandez, merci pour les sources.

Soit la grammaire G suivante, reconnaissant le langage $L(G) = \{1^n 0^n 0^m \mid 0 \leq n \text{ et } 0 < m\}$ (c'est la même que dans le td...) :

$$G = \begin{cases} Z \rightarrow S\$ \\ S \rightarrow AB \\ A \rightarrow 1A0 \mid \varepsilon \\ B \rightarrow 0Y \\ Y \rightarrow B \mid \varepsilon \end{cases}$$

On suppose que la séquence à reconnaître est accessible par les primitives `init_sequence()` et `avancer()`. On peut alors écrire un analyseur LL(1) pour G "à la main" (mais de manière *systematique*) en associant une procédure récursive `Rec_X` à chaque non terminal X de G . On se guide pour cela sur l'ensemble des règles qui définissent X dans G , et sur les ensembles de directeurs qui leur sont associés, comme dans l'exemple ci-dessous :

$$\boxed{Z \rightarrow S\$} \quad \text{Directeur}(Z \rightarrow S\$) = \{1, 0\}$$

`Rec_Z` :

```
init_sequence() ;
si symbole_courant() = "1" ou symbole_courant() = "0"
alors
  Rec_S ; Rec_terminal("$")
sinon
  erreur()
```

$$\boxed{S \rightarrow AB} \quad \text{Directeur}(S \rightarrow AB) = \{1, 0\}$$

`Rec_S` :

```
si symbole_courant() = "1" ou symbole_courant() = "0" alors Rec_A ; Rec_B ; sinon erreur()
```

$$\boxed{A \rightarrow 1A0 \mid \varepsilon} \quad \text{Directeur}(A \rightarrow 1A0) = \{1\} ; \text{Directeur}(A \rightarrow \varepsilon) = \{0\}$$

`Rec_A` :

```
si symbole_courant() = "1" alors
  Rec_terminal("1") ; Rec_A ; Rec_terminal("0") ;
sinon si symbole_courant() = "0" alors
  rien ;
sinon erreur()
```

$$\boxed{B \rightarrow 0Y} \quad \text{Directeur}(B \rightarrow 0Y) = \{0\}$$

`Rec_B` :

```
si symbole_courant() = "0" alors Rec_terminal("0") ; Rec_Y ;
sinon erreur()
```

$$\boxed{Y \rightarrow B \mid \varepsilon} \quad \text{Directeur}(Y \rightarrow B) = \{0\}$$

`Rec_Y` :

```
si symbole_courant() = "0" alors
  Rec_B ;
sinon si symbole_courant() = "$" alors
  rien ;
sinon erreur()
```

`Rec_terminal (t : terminal)` :

```
si symbole_courant() = t alors avancer()
sinon erreur()
```