

# **Transport Layer Security protocol**

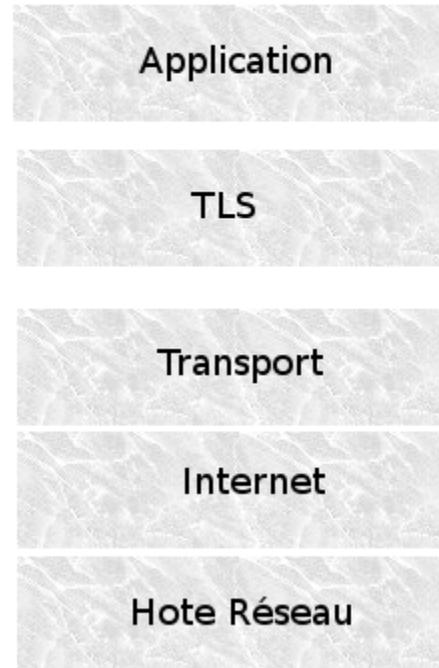
## **Version 1.0**

Présentation et étude du protocole.

# Transport Layer Security (couche de transport sécurisé).

Détenu actuellement par IETF, c'est un [protocole](#) de sécurisation des échanges sur Internet, développé à l'origine par [Netscape](#) (SSL version 2 et SSL version 3).

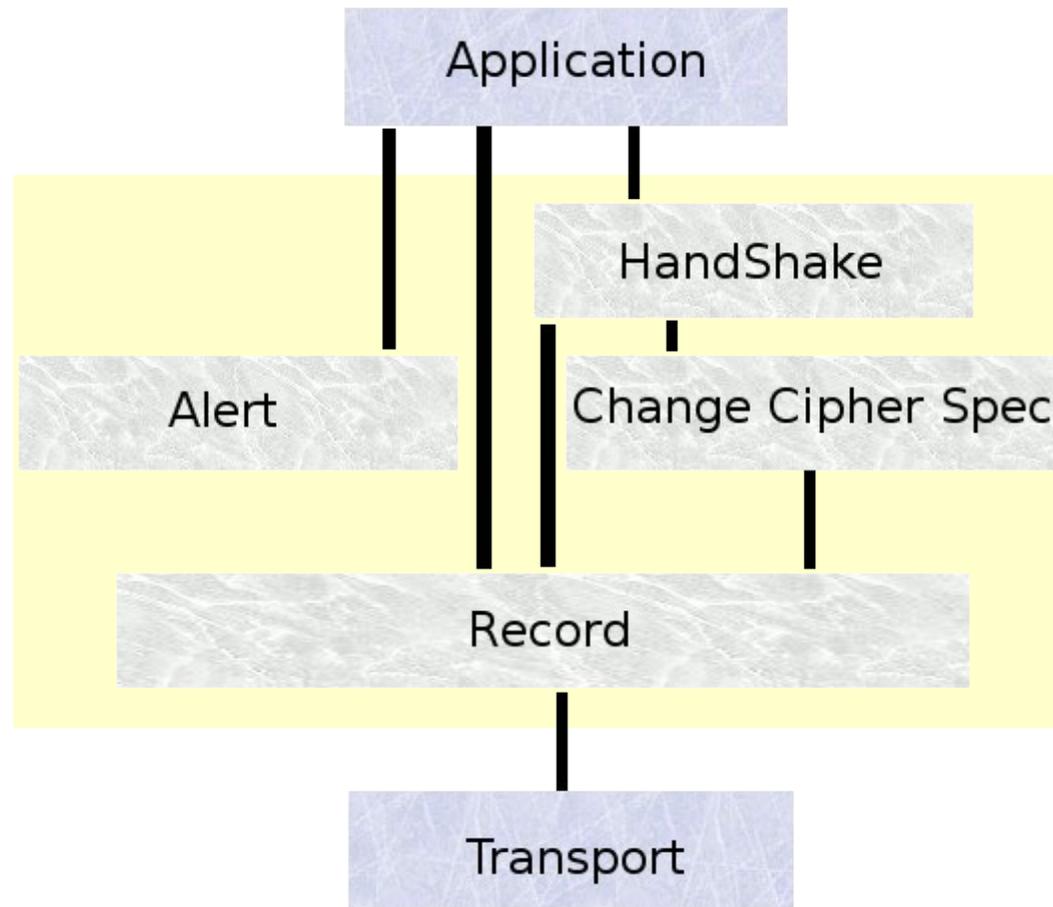
## Model TCPIP



Localisation dans la pile de protocoles.

# Un protocole Composé de quatre parties distinctes.

- Handshake Protocol. : Négociation.
- Change Cipher Spec Protocol. : Annonce.
- Alarm Protocol. : Gestion des erreurs et alertes.
- Record Protocol. : Communication.



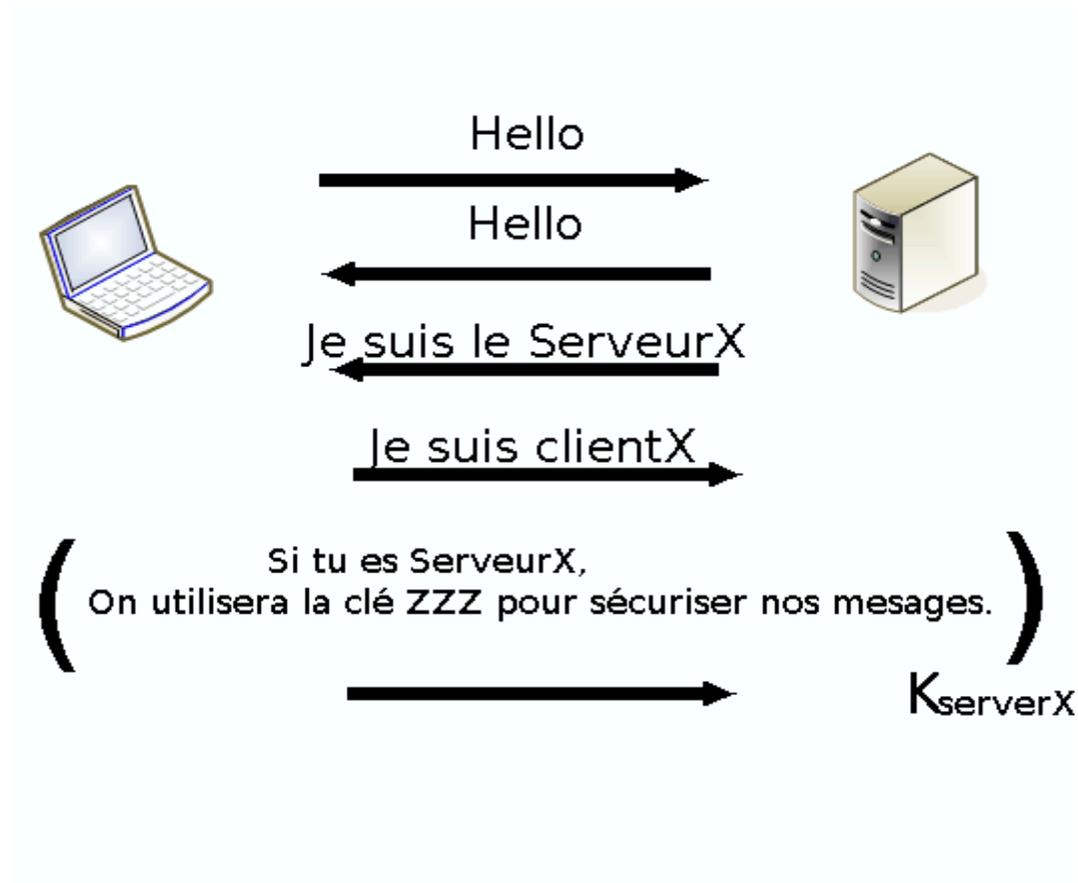
Quatre sous protocoles présent dans TLS.

# Le protocole Handshake. - Négociation.

Négociation des paramètres de cryptage qui seront mis en œuvre lors de la connexion.

Type	Longueur	Contenu
1 Octet	3 Octets	+ de 1 Octet

Format d'une trame.



Échange client serveur.

# Le protocole Change Cipher Spec. - Annonce.

Un protocole contenant un unique message.

```
Struct {  
    enum { change_cipher_spec(1), (255) }  
    type;  
} ChangeCipherSpec;
```

Spécification donné par le standard

# Le protocole Alarm. - Gestion des erreurs et alertes sur deux octets.

Gestion des erreurs.

Des erreurs fatales :

Unexpected\_message , Bad\_record\_mac, Decompression\_failure , Handshake\_failure , Illegal\_parameter .

Les warnings sont :

Close\_notify , No\_certificate , Bad\_certificate , Unsupported\_certificate , Certificate\_revoked , Certificate\_expired , Certificate\_unknown .

# Le protocole Record. - Communication.

Une interface unifiée.

## Encapsulation.

- Permet aux données SSL et TLS d'être transmises et reconnues sous une forme homogène.

## Confidentialité.

- Assure que le contenu du message ne peut pas être lu par un tiers : les données sont chiffrées en utilisant les clés produites lors de la négociation.

## Intégrité et Identité.

- Permet de vérifier la validité des données transmises, grâce aux signatures MAC : cette signature est elle aussi générée l'aide des clés produites lors de la négociation.

Un protocole développé pour sécuriser les communications.

TLS fonctionne suivant un mode **client-serveur**, puisque développé en tant que tel. Il fournit les objectifs de sécurité suivants, **et pas que pour les serveur Http** :

- l'**authentification** du serveur.
  - la **confidentialité** des données échangées (ou session **chiffrée**).
  - l'**intégrité** des données échangées.
  - l'**authentification** ou l'**authentification forte** du client avec l'utilisation d'un **certificat numérique (en option)**.
- 
- la spontanéité.
  - la transparence.

## Aspects cryptographiques.

Les différents points d'un protocoles plein de ressources.

Chiffrement symétrique ou à clé secrète.

Chiffrement asymétrique ou clé publique.

Signature et hachage.

Apparition de la notion de Certification (X.509).

# Man in the middle.

Note.

IETF : Internet Engineering Task Force

L'Internet Engineering Task Force, abrégée IETF, littéralement traduit de l'anglais en « Détachement d'ingénierie d'Internet » est un groupe informel, international, ouvert à tout individu, qui participe à l'élaboration de standards pour Internet. L'IETF produit la plupart des nouveaux standards d'Internet.

Biblio.

The TLS Protocol Version 1.0  
<http://tools.ietf.org/html/rfc2246>

SSL et TLS par Vincent LIMORTE, François VERRY et Sébastien FONTAINE (\_SebF)  
<http://www.authsecu.com/ssl-tls/ssl-tls.php>

SSL Man-in-the-Middle Attacks

[http://www.sans.org/reading\\_room/whitepapers/threats/ssl\\_maninthemiddle\\_attacks\\_480?show=480.php&cat=threats](http://www.sans.org/reading_room/whitepapers/threats/ssl_maninthemiddle_attacks_480?show=480.php&cat=threats)