

Structures de données, IMA S6

Variantes des listes chaînées

N. Devésa, Polytech'Lille et A. Miné, ÉNS

Laure Gonnord

<http://laure.gonnord.org/pro/teaching/>

Laure.Gonnord@polytech-lille.fr

Université Lille 1 - Polytech Lille

Février 2011



- 1 Liste avec sentinelle
- 2 Listes doublement chaînées
 - Structure
 - Opérations

- 1 Liste avec sentinelle
- 2 Listes doublement chaînées

Listes avec sentinelle

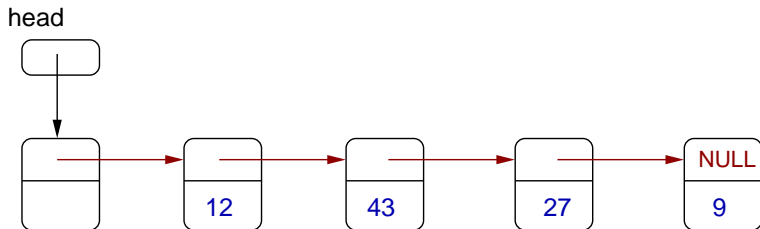
Idée : ajout d'une **cellule sentinelle** en tête de liste :

- `head->next` pointe sur la première cellule de la liste,
- `head->data` n'est pas utilisé,
- toutes les fonctions prennent en argument un **pointeur vers la sentinelle**.

Avantage : simplifie la gestion des cas limites :

- cas où la liste est vide,
(la liste contient toujours au moins une cellule)
- cas où le premier élément de la liste est modifié.
(`head->next` est modifié, pas de tête de liste à retourner)

Illustration d'une liste avec sentinelle



Une cellule est toujours définie comme ceci :

Structure *Cellule*

 | valeur : Entier

 | suivant : pointeur de *Cellule*

FStruct

Opérations sur les listes avec sentinelle - 1

Fonction *creerListe()* :pointeur de Cellule

L: pc :pointeur de Cellule

pc ← (pointeur de Cellule) allouer()

pc↑.suivant ← NULL

Retourner pc

FFonction

Action *insereTeteListe(hd,elem)*

D: hd :pointeur de Cellule

D: elem :int

FAction

Opérations sur les listes avec sentinelle - 2

Action *insereFinListe(hd,elem)*

D: hd : pointeur de *Cellule*

D: elem :Int

FAction

Concaténation : cf **TD**.

- 1 Liste avec sentinelle
- 2 Listes doublement chaînées
 - Structure
 - Opérations

Listes doublement chaînées

Liste **doublement chaînée** = on maintient :

- un pointeur vers la cellule suivante,
- un pointeur vers la cellule précédente.

Déclaration de type cellule :

Structure *Cellule*

valeur : Entier

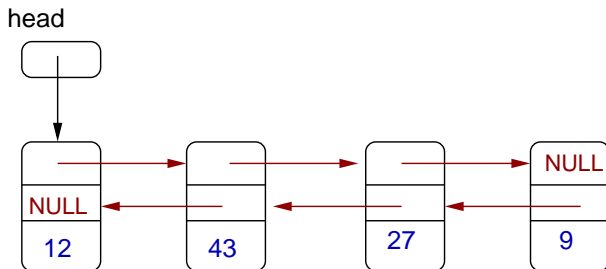
suiv : pointeur de *Cellule*

prec : pointeur de *Cellule*

FStruct

```
struct cell {
    struct cell* next;
    struct cell* prev;
    int          data;
};
```

Illustration d'une liste doublement chaînée

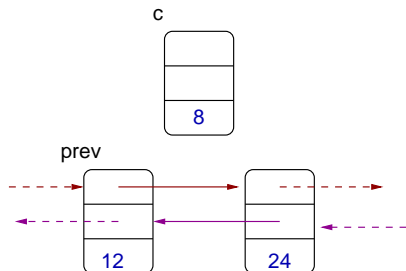


- head pointe vers la première cellule,
- $c \rightarrow \text{next} = \text{NULL}$ pour la dernière cellule, sinon $c \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{prev}$ existe
- $c \rightarrow \text{prev} = \text{NULL}$ pour la première cellule, sinon $c \rightarrow \text{prev} \rightarrow \text{next}$ existe

Insertion dans une liste doublement chaînée - 1

Spécification :

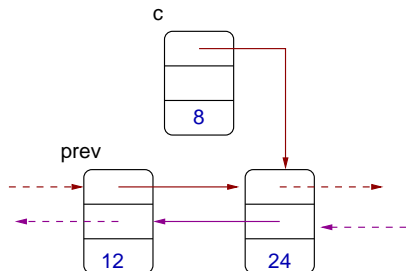
Insère une cellule avec l'élément `elem`(ici 8) **après** `prev`.



Insertion dans une liste doublement chaînée - 1

Spécification :

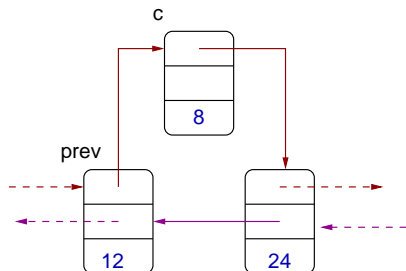
Insère une cellule avec l'élément `elem`(ici 8) **après** `prev`.



Insertion dans une liste doublement chaînée - 1

Spécification :

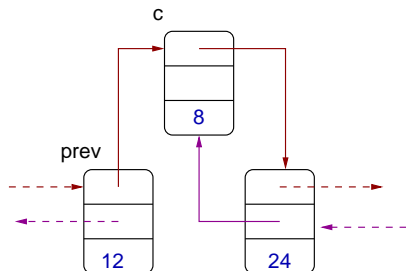
Insère une cellule avec l'élément `elem`(ici 8) **après** `prev`.



Insertion dans une liste doublement chaînée - 1

Spécification :

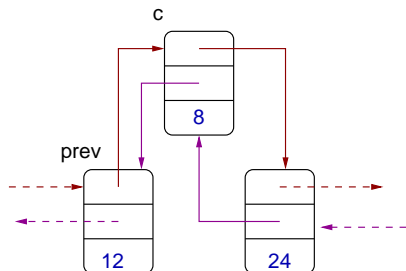
Insère une cellule avec l'élément `elem`(ici 8) **après** `prev`.



Insertion dans une liste doublement chaînée - 1

Spécification :

Insère une cellule avec l'élément `elem`(ici 8) **après** `prev`.



Insertion dans une liste doublement chaînée - 2

- coût constant, sans compter le calcul de $prev$,
- ne marche pas pour insérer en première position,
- pour permettre l'insertion en dernière position, **on change quoi ?**

Insertion dans une liste doublement chaînée -3

Spécification :

Insère une cellule avec l'élément `elem`(ici 8) **avant** `next`.

```
void insere_avant(struct cell* next, int elem) {
    struct cell *c = malloc(...);
    c->data = elem;
    c->prev = next->prev;
    next->prev = c;
    c->prev->next = c;
    c->next = next;
}
```

Remarques :

- on a simplement inversé les mots `prev` et `next`,
- ne marche pas pour insérer en dernière position,
- facilement modifiable pour permettre l'insertion en première position.

Comparaison des types de listes

Listes doublement chaînées vs. listes simplement chaînées :

- on doit maintenir deux pointeurs par cellule au lieu d'un :
 - chaque opération est légèrement plus coûteuse,
 - plus complexe, risques de bug accrus,
- certaines opérations sont plus faciles.
(*e.g.*, parcours en arrière, insertion avant une cellule)

Schéma classique en informatique : l'ajout de redondance permet des oui calculs plus rapides, au prix d'une maintenance plus complexe.

Variantes : listes avec sentinelles, listes circulaires, listes avec un pointeur de fin, ...

▶ Coût des listes avec pointeur de fin ?