

# INF111 2004/2005

## Feuille 12 b

1	2	3	4
<pre>int F(x,y) { x*y; }</pre> <pre>int main(void) { int x=0,y=1 ; printf("%i",F(x,y)) ; return 0 ; }</pre>	<pre>int F(int x, int y) { return (x*y) ; }</pre> <pre>int main(void) { int x,y ; printf("%i",F(x,y)) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int x,int y) { return(x*y) }</pre> <pre>int main(void) { int x=0,y=1 ; printf("%i",F(x,y)) ; return 0 ; }</pre>	<pre>int F(int x,int y) { return (x*y) ; }</pre> <pre>int main(void) { int x=0,y=1 ; printf("%i",F(x,y)) ; return 0 ; }</pre>
4	5	6	7
<pre>int F(int x,int y) { return (x*y) ; }</pre> <pre>int main(void) { int a=0,b=1 ; printf("%i",F(a,b)) ; return 0 ; }</pre>	<pre>int F(int x,int y) { return (x*y) ; }</pre> <pre>int main(void) { printf("%i",F(0,1)) ; return 0 ; }</pre>	<pre>int F(int x,int y) { int tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { printf("%i",F(0,1)) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int x,int y) { int tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { F(0,1) ; printf("%i",tmp) ; return 0 ; }</pre>
8	9	10	11
<pre>void F(int x,int y) { tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int tmp ; F(0,1) ; printf("%i",tmp) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int x,int y) { int tmp ; tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int tmp ; F(0,1) ; printf("%i",tmp) ; return 0 ; }</pre>	<pre>int tmp ;</pre> <pre>void F(int x,int y) { tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { F(0,1) ; printf("%i",tmp) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int x,int y) { int tmp ; tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int x=0,y=1 ; F(x,Y) ; printf("%i %i",x,Y) ; return 0 ; }</pre>
12	13	14	15
<pre>void F(int x,int y) { int tmp ; tmp=x ; x=y ; y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int *x=0,*y=1 ; F(*x,*y) ; printf("%i%i",*x,*y) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int *x,int *y) { int tmp ; tmp=*x ; *x=*y ; *y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int *x=0,*y=1 ; F(x,y) ; printf("%i%i",*x,*y) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int *x,int *y) { int tmp ; tmp=*x ; *x=*y ; *y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int *x,*y ; *x=0 ; *y=1 ; F(x,y) ; printf("%i%i",*x,*y) ; return 0 ; }</pre>	<pre>void F(int *x,int *y) { int tmp ; tmp=*x ; *x=*y ; *y=tmp ; }</pre> <pre>int main(void) { int x=0,y=1 ; F(&amp;x,&amp;y) ; printf("%i %i",x,Y) ; return 0 ; }</pre>

16	17	18	
<pre> <b>void</b> F(<b>int</b> *x,<b>int</b> *y) {     <b>int</b> tmp ;     tmp=*x ;     *x=*y ;     *y=tmp ; }  <b>int</b> main(<b>void</b>) { <b>int</b> a=0,b=1 ; F(&amp;a,&amp;b) ; <b>printf</b>("%i %i",a,b); <b>return</b> 0 ; } </pre>	<pre> <b>int</b> F(<b>int</b> y, <b>int</b> x) { <b>return</b>(x*y) ; }  <b>void</b> G(<b>int</b> *x,<b>int</b> *y) {     <b>int</b> tmp ;     tmp=(*x)*F(*x,*Y) ;     *x=*Y ;     *Y=tmp ; }  <b>int</b> main(<b>void</b>) {     <b>int</b> x=1,y=2 ; G(&amp;x,&amp;y) ; <b>printf</b>("%i %i",x,y); <b>return</b> 0 ; } </pre>	<pre> <b>int</b> fact(<b>int</b> n) { <b>int</b> r ; <b>if</b> (n==1) {r=1;} <b>else</b> {r=n*fact(n-1);} <b>return</b>(r); }  <b>int</b> main(<b>void</b>) { <b>printf</b>("%i",fact(4)); <b>return</b> 0 ; } </pre>	