

X2010 – PSI Épreuve d'info, corrigé par Laure Gonnord 2012

Maple V9

Partie 0 – Préparation

```
> restart;
> interface(version);
Maple Worksheet Interface, Maple 9.01, Linux, July 10 2003, 137236
> texte := "quelbonbonbon";
texte := "quelbonbonbon"
> mot1 := "bon";
mot1 := "bon"
> mot2 := "bonbon";
mot2 := "bonbon"
> mot3 := "bonnet";
mot3 := "bonnet"
> allouer := proc(n) ## au secours comme c'est moche !
[0$n];
end;
allouer := proc(n) ['$(0, n)] end proc
[0, 0, 0, 0, 0]
> chaine2intlist := proc (mot)
local l, resu;
l := length(mot);
resu := convert( mot, 'bytes' );
map(x->x-96, resu);
end;
chaine2intlist := proc(mot)
local l, resu;
l := length(mot);
resu := convert(mot, bytes);
map(proc(x) option operator, arrow; x - 96 end proc, resu)
end proc
> afficherMot := proc(tab, i, k)
print(tab[...i+k-1]);
end;
```

```
> afficherSuffixe := proc (tab, k)
local tailler;
tailleur := taille(tab);
print (tab[k..tailleur]);
end;
> imot1 := chaine2intlist (mot1);
imot1 := [2, 15, 14]
> imot2 := chaine2intlist (mot2);
imot2 := [2, 15, 14, 2, 15, 14]
> imot3 := chaine2intlist (mot3);
imot3 := [2, 15, 14, 14, 5, 20]
> itexte := chaine2intlist (texte);
itexte := [17, 21, 5, 12, 2, 15, 14, 2, 15, 14, 2, 15, 14]
> taille := t->nops (t);
tailleur := t -> nops(t)
> taille (chaine2intlist (mot2));
6
> afficherMot (itexte, 3, 4);
[5, 12, 2, 15]
```

Partie I

Question 1

On réalise un parcours de mot et texte, en s'arrêtant lorsque mot[i] est différent de texte[i+k-1] ou que l'on a atteint la fin du mot

Attention à prévoir le cas où le mot dépasse du texte.

```
> enteteDeSuffixe := proc (mot, texte, k) #vu comme des tableaux d'entiers
local resu, i, m;
m := taille (mot);
#print (m);
if (k+m > 1+tailleur (texte))
then
resu := false; #ca depasse!
else
resu := true; i := 1;
N := length
while (resu and i <= m) do
if mot[i] <> texte [i+k-1]
then resu := false
end if;
i := i+1;
end do;
end do;
```

```

end if;
#If resu then print ("trouve"); endif;
resu;
end;

```

```
> enTetedesuffixe (imot1, itexte, 5);
```

```
true
```

```
> enTetedesuffixe (imot2, itexte, 5);
```

```
true
```

```
> itexte[5..10];
```

```
[2, 15, 14, 2, 15, 14]
```

```
> imot2;
```

```
[2, 15, 14, 2, 15, 14]
```

Question 2

Pour rechercher le mot dans le texte, on teste successivement si il est en tête d'un suffixe de tab. On s'arrête lorsqu'on dépasse ou que l'on a trouvé le mot

```
> rechercherMot :=proc (mot, tab)
local tailleM, tailleT, i, trouve;
tailleM := taille(mot);
tailleT := taille(tab);
```

```
trouve:=false;
```

```
i:=1;
```

```
while (not(trouve) and (i<=tailleT-tailleM+1)) do #arrêt qd on est a la fin OU qu'on a trouve.
```

```
trouve:=enTetedesuffixe (mot, tab, i);
```

```
i:=i+1;
```

```
#print (i);
```

```
end do;
```

```
trouve;
```

```
end;
```

```
>
```

```
> rechercherMot (imot1, itexte);
```

```
true
```

```
> rechercherMot (imot3, itexte);
```

```
false
```

```
> rechercherMot (imot2, itexte);
```

```
true
```

Question 3

Pour compter le nombre d'occurrences, cette fois on teste tous les suffixes du texte.

```
> compterOccurrences :=proc (mot, tab)
local tailleM, tailleT, i, nbocc;
```

```
tailleM := taille(mot);
tailleT := taille(tab);
i:=1;
```

```
nbocc :=0;
```

```
while (i<=tailleT-tailleM+1) do #Cette fois on teste tout
```

```
#print("test du decalage = ",i);
```

```
if (enTetedesuffixe(mot, tab, i)) then
```

```
nbocc :=nbocc+1;
```

```
end if;
```

```
i:=i+1;
```

```
end do;
```

```
nbocc;
```

```
end;
```

```
> compterOccurrences (imot1, itexte);
```

```
3
```

```
> compterOccurrences (imot2, itexte);
```

```
2
```

```
> compterOccurrences (imot3, itexte);
```

```
0
```

Question 4

On commence par créer un "tableau" resu de taille 26 dont les cases sont initialisées à 0. Ensuite on parcourt le texte "tab" lettre par lettre et on incrémente la case correspondante dans le tableau resu. Enfin on retourne resu

```
> frequenceLettres:=proc (tab) #utiliser compterOccurrences est une
```

```
heresie algorithmique ici
```

```
local resu, tailleT, c, i;
```

```
tailleT:=taille(tab);
```

```
resu := allouer(26);
```

```
for i from 1 to 26 do #inutile mais demandé par l'énoncé
```

```
resu[i] :=0;
```

```
end do;
```

```
for i from 1 to tailleT do #un seul parcours du texte suffit !
```

```
c := tab[i]; # "caractere" courant du texte
```

```
resu[c] := resu[c]+1;
```

```
end do;
```

```
resu;
```

```
end;
```

```
> frequenceLettres(itexte);
```

```
[0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 3, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
```

Question 5

Prendre les paires `mot[i],mot[i+1]` et regarder le nb d'occ dans le texte à gauche de `i`, en passant en paramètre de la fonction `compteOccurrences` le sous tableau `mot[0..i]`.
 Atroce algorithmiquement car plein de copies, mais l'énoncé dit ok.

```
> afficherFrequenceBigrammes := proc (tab)
  local bigramme, texte, i, tailleT;
  tailleT := taille(tab);
  for i from 1 to tailleT-1 do
    bigramme := tab[i..(i+1)];
    texte := tab[1..i];
    if compterOccurrences(bigramme, texte) = 0 then #je sais qu'il existe
      et que j'ai la première occ sous les yeux
        afficherMot(tab, i, 2);
      print (compterOccurrences (bigramme, tab));
    end if;
  end do;
end;
```

```
>
> afficherFrequenceBigrammes (itexte);
[17, 2]
  1
[21, 5]
  1
[5, 12]
  1
[12, 2]
  1
[2, 15]
  3
[15, 14]
  3
[14, 2]
  2
```

```
> itexte;
[17, 21, 5, 12, 2, 15, 14, 2, 15, 14, 2, 15, 14]
```

Partie II Tableau des suffixes

Question 6

Pour comparer des suffixes on parcourt parallèlement les deux sous-tableaux. dès qu'une lettre `tab[k1+i]` est différente de `tab[k2+i]` on peut conclure. on s'arrête dans ce

cas, ou alors lorsque l'on a dépassé la borne de droite du mot. dans ce cas c'est le mot le plus petit qui est inférieur. Ici je n'utilise pas de retour anticipé (return), mais on aurait pu.

```
> comparerSuffixes := proc (tab, k1, k2)
  local i, r, tailleT, fini;
  tailleT := taille(tab);
  fini := false;
  i := 0;
  r := 0;
  #print ("comparaison de ", tab[k1..tailleT], "et", tab[k2..tailleT]);
  if (k1=k2) then r:=0;
  else
    while (k1+i <= tailleT) and (k2+i <= tailleT) and not (fini) do
      if tab[k1+i] < tab[k2+i] then r:=-1; fini:=true;
      elif tab[k1+i] > tab[k2+i] then r:=1; fini:=true;
      else i:=i+1;
        end if;
      end do;
    if not (fini) then
      if (k1+i <= tailleT) then r:=1;
      elif (k2+i <= tailleT) then r:=-1;
      else print ("should not happen");
        end if;
      end if;
    r;
  end;
```

réponses successives attendues, -1, 0 et 1

```
> comparerSuffixes (itexte, 5, 1);
-1
> comparerSuffixes (itexte, 4, 4);
0
> comparerSuffixes (itexte, 12, 11);
1
```

Question 7

Comme suggéré dans l'énoncé, on commence par créer un "tableau" `[1,2,.....tailleMot]` puis on le trie selon l'ordre induit par la fonction de comparaison précédente.

Pour le développement, on écrit d'abord un tri (selection ici), on teste, puis ensuite, on remplace la fonction de comparaison sur les entiers par celle écrite plus haut sur les suffixes de `tab` correspondants. Évidemment sur une copie on ne met pas la version sur les entiers !

```
> calculerSuffixes_aux := proc (tab)
  local tabs, tailleT, i, j, amin, temp;
```

```

tailleT := taille(tab);
tabS:=allouer(tailleT);
#initialisation avec les indices 1 à tailleT
for i from 1 to tailleT do
  tabS[i] :=tailleT-i+1;
end do;
print(tabS);
#tri selection : je prend le min et je le mets à la case 1, puis le
2ième min et je le mets à la case 2, etc
for i from 1 to tailleT -1 do
  imin:=i;
  for j from i+1 to tailleT do #selection du ième min
    if tabS[j] < tabS[imin] then imin:=j ;
    end if;
  end do;
  #swap de tab[i] avec tab[imin]
  temp := tabS[i];
  tabS[i] := tabS[imin];
  tabS[imin] := temp;
end do;
end do;
end;

```

Vérification que cela trie bien, au moins sur un tableau dans l'ordre inverse.

```

> calculerSuffixes_aux(itexte);
[13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]

```

Maintenant on copie-colle et on change la fonction de comparaison

```

> calculerSuffixes :=proc(tab)
  local tabs,tailleT,i,j,imin,temp;
  tailleT := taille(tab);
  tabS:=allouer(tailleT);
  #initialisation avec les indices 1 à tailleT
  for i from 1 to tailleT do
    tabS[i] :=i;
  end do;
  #print(tabS);
  #tri selection : je prend le min et je le mets à la case 1, puis le
  2ième min et je le mets à la case 2, etc
  for i from 1 to tailleT -1 do

```

```

  imin:=i;
  for j from i+1 to tailleT do #selection du ième min au sens lex
  !!
    if (comparerSuffixes(tab,tabS[j],tabS[imin]) < 0)
      then imin:=j ;
    end if;
  end do;
  #swap de tabS[i] avec tabS[imin]
  print ("swap de
  # ,afficheSuffixek(tab,tabS[i]), "avec",afficheSuffixek(tab,tabS[imin]))
  ;
  temp := tabS[i];
  tabS[i] := tabS[imin];
  tabS[imin] := temp;
end do;
tabS;
end;
> calculerSuffixes(itexte);
[11, 8, 5, 3, 4, 13, 10, 7, 12, 9, 6, 1, 2]
> itexte;
[17, 21, 5, 12, 2, 15, 14, 2, 15, 14, 2, 15, 14]

```

Et on vérifie qu'on obtient bien celui de l'énoncé !

PARTIE III

Question 8.

Comparaison d'un mot avec un suffixe, presque un copier coller de la fonction comparaison de suffixes... ici on compare mot[i] avec tab[k+i-1], sauf si ça déborde !

```

> comparerMotSuffixe := proc (mot, tab, k)
  local i, r, tailleT, tailleM, fini;
  tailleT:=taille(tab);
  tailleM :=taille(mot);
  fini :=false;
  i:=1;
  r:=0;
  #print (mot,tab[k..tailleT]);
  while (k+i-1 <= tailleT) and (i<=tailleM) do
    if mot[i] < tab[k+i-1] then return -1 ;
    elif mot[i] > tab[k+i-1] then return 1 ;
    else
      i:=i+1;
    end if;
  end do;
end do;

```

```

#print(i);
if i<tailleM then return 1; end if; #on avait pas fini de lire le mot a
la fin du texte, le mot est donc supérieur
return 0;
end;
>
> totomot:=[15,14];itexte;
totomot := [15, 14]
[17, 21, 5, 12, 2, 15, 14, 2, 15, 14, 2, 15, 14]
> comparerMotSuffixe (totomot, itexte, 1);
-1
> comparerMotSuffixe (totomot, itexte, 3);
1
> comparerMotSuffixe (totomot, itexte, 12);
0
> comparerMotSuffixe (imot2, itexte, 11);
1

```

Question 9.

Recherche dichotome dans "tableau" trié, comme dans la question 8 on va d'abord écrire l'algorithme sur un tableau d'entiers. On fait attention à bien traiter les petits cas. Pareil, sur une copie on ne met que la version avec la fonction de comparaison écrite plus haut.

```

> rechercheTabTrie_aux:=proc (tab, num)
local imin, imax, imilieu;
imin:=1;
imax:=taille (tab);
while (imin <= imax) do
imilieu := iquo (imax + imin, 2);
# print (imilieu);
if (num = tab [imilieu]) then return true;
elif num < tab [imilieu] then return true;
else imin:=imilieu +1;
end if;
end do;
return false;
end;
> test:=[-2, -1, 4, 23, 71, 80, 9001];
test := [-2, -1, 4, 23, 71, 80, 9001]
> rechercheTabTrie_aux (test, 80);

```

```

true
true
> rechercheTabTrie_aux (test, 4);
true
Et maintenant recherche dichotome dans le tableau tabs en utilisant toujours la fonction de
comparaison sur les mots.
> rechercheMot2:=proc (mot, tab, tabs)
local imin, imax, imilieu, r;
imin:=1;
imax:=taille (tab);
while (imin <= imax) do
imilieu := iquo (imax + imin, 2);
r := comparerMotSuffixe (mot, tab, tabs [imilieu]);
if (r=0) then #print ("trouve a", imilieu);
return true;
elif r < 0 then imax:=imilieu -1
else imin:=imilieu +1;
end if;
end do;
return false;
end;
> tabs:=calculerSuffixes (itexte);
tabs := [11, 8, 5, 3, 4, 13, 10, 7, 12, 9, 6, 1, 2]
> rechercheMot2 (imot1, itexte, tabs);
true
> rechercheMot2 (imot3, itexte, tabs);
false
> rechercheMot2 (imot2, itexte, tabs);
true

```

Question 11

Cette fonction est très similaire à la précédente. Au lieu de s'arrêter lorsqu'on a trouvé, on stocke l'indice et on continue sur le sous-tableau de gauche, pour éventuellement trouver un indice plus petit.

```

> recherchePremierSuffixe:=proc (mot, tab, tabs)
local imin, imax, imilieu, r, indicetrouve;
imin:=1;
imax:=taille (tabs);
indicetrouve := -1;
while (imin <= imax) do
imilieu := iquo (imax + imin, 2);

```

```

#print (imin, imax, imilieu, tabs[imilieu]);
r := comparerMotSuffixe(mot, tab, tabs[imilieu]);
if r=0 then indicetrouve :=imilieu; end if;
if r <= 0 then #meme si r=0 on cherche a gauche un eventuel
indice plus petit
imax:=imilieu -1; #print ("a gauche");
else
imin:=imilieu +1; #print ("a droite");
end if;
end do;
return indicetrouve;
end;

> rechercherPremierSuffixe (imot1, itexte, tabs); #should be 1
1
> rechercherPremierSuffixe (imot2, itexte, tabs); #should be 2
2
[2, 15, 14, 12, 15, 14, 2, 15, 14, 12, 15, 14, 2, 15, 14, 5, 20,
17, 21, 5, 12, 2, 15, 14, 2, 15, 14]
[11, 8, 5, 3, 4, 13, 10, 7, 12, 9, 6, 1, 2]
> comparerMotSuffixe (imot2, itexte, 8);
0
> mot2;
"bonbon"
copier -coller pour rechercher dernier (non demandé dans l'énoncé)
> rechercherDernierSuffixe :=proc (mot, tab, tabs)
local imin, imax, imilieu, r, indicetrouve;
imin:=1;
imax:=taille (tabs);
indicetrouve := -1;
while (imin <=imax) do
imilieu := iquo (imax + imin, 2);
#print (imin, imax, imilieu, tabs[imilieu]);
r := comparerMotSuffixe (mot, tab, tabs[imilieu]);
if r=0 then indicetrouve :=imilieu; end if;
if r < 0 then #meme si r=0 on cherche a gauche un eventuel indice
plus petit
imax:=imilieu -1; #print ("a gauche");
else
imin:=imilieu +1; #print ("a droite");
end if;
end do;
return indicetrouve;
end;

> rechercherDernierSuffixe (imot1, itexte, tabs); #should be 3

```

3

```

> rechercherDernierSuffixe (imot2, itexte, tabs); #should be 3
3

```

Question 12 :

Le tableau des préfixes est trié par ordre alphabétique. Donc, si *i1* est la case du premier suffixe dont mot est un préfixe, et *i2* la case du dernier suffixe, toutes les cases entre *i1* et *i2* ont aussi mot comme préfixe. L'algo n'est pas optimal, on aurait pu rechercher les deux indices avec une seule fonction de recherche dichotomique.

```

> compterOccurrences :=proc (mot, tab, tabs)
local i1, i2;
i1 := rechercherPremierSuffixe (mot, tab, tabs);
i2 := rechercherDernierSuffixe (mot, tab, tabs);

if i1=-1 then return 0 ; else
return i2-i1+1;
end if;
end;

> compterOccurrences (imot3, itexte, tabs);
0
> compterOccurrences (imot2, itexte, tabs);
2
> compterOccurrences (imot3, itexte, tabs);
0

```

Question 13

Calcul de l'ensemble des sous-mots de taille *k* d'un mot donné. La lecture du tableau des suffixes donne directement les occurrences des kgrammes. Exemple pour *k=2*, les 3 premières cases donnent "3*bo", ensuite, "1*el", etc.

```

> afficherFrequencesKGrammes:= proc (tab, tabs, k)
local kgramme, i, j, nbocc, tailles, dec;
tailles :=taille (tabs);
kgramme := allouer(k); #inutile mais imposé par l'énoncé
j:=1; # j va être l'indice de parcours de tabs
while(j<=tailles) do #parcours de tab
dec := tabs[j]; #suffixe numero dec du mot.
if (dec+k > tailles) then j:=j+1; #ce décalage ne correspond pas à
un kgramme, ça dépasse !
else
kgramme := tab[dec..dec+k]; #copie du kgramme;
afficherMot (tab, dec, k);
nbocc:=1;
j:=j+1;
while(i<= tailles and comparerMotSuffixe (kgramme, tab, tabs[i])=0)

```

```

do #kgramme est un prefixe de tab[tabS[j]]...
  j:=j+1;
  nbocc:=nbocc+1;
end do;
#ici on a le compte du nb d'occurrences de kgramme
print("apparaît",nbocc,"fois")
end if;
end do;
end:
> afficherFrequenciesKGrammes(itexte,tabS,2);
[2, 15]
"apparaît", 3, "fois"
[5, 12]
"apparaît", 1, "fois"
[12, 2]
"apparaît", 1, "fois"
[14, 2]
"apparaît", 2, "fois"
[15, 14]
"apparaît", 2, "fois"
[17, 2]
"apparaît", 1, "fois"
[21, 5]
"apparaît", 1, "fois"
> afficherFrequenciesKGrammes(itexte,tabS,4);
[2, 15, 14, 2]
"apparaît", 2, "fois"
[5, 12, 2, 15]
"apparaît", 1, "fois"
[12, 2, 15, 14]
"apparaît", 1, "fois"
[14, 2, 15, 14]
"apparaît", 1, "fois"
[15, 14, 2, 15]
"apparaît", 2, "fois"
[17, 2, 15, 12]
"apparaît", 1, "fois"
[21, 5, 12, 2]
"apparaît", 1, "fois"

```

[Et voilà !