

Accélération abstraite pour l'amélioration de la précision en Analyse des Relations Linéaires

Soutenance de thèse de Laure Gonnord

VERIMAG/UJF
Grenoble, France

Jury :

Yves Ledru
François Irigoien
Philippe Schnoebelen
Thomas Reps
Bertrand Jeannot
Nicolas Halbwachs



Contexte (1)

Vérification de propriétés de programmes à nombre d'états infini.

- Propriétés de **sûreté**.
- Ensemble infini d'états : propriétés en général indécidables.
 - Décision interactive.
 - Classes restreintes + abstractions.
 - Classe indécidable ou trop coûteuse : approximations, ici vérification « conservative » (surapproximations).

Contexte (2)

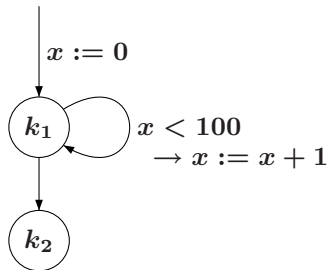
Programme numérique et **Grphe de Flot de Contrôle** (GFC) :

```
x := 0
```

```
while x < 100 do
```

```
    x := x + 1
```

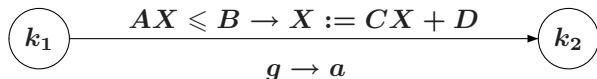
```
end
```



Invariant en k_2 : $0 \leq x \leq 100$.

Contexte (3)

Vérification de propriétés **numériques** sur des GFC avec conditions et actions **affines** :

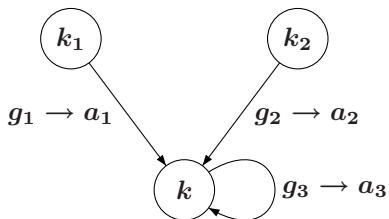


- A matrice, B vecteur.
- C matrice, D vecteur.
- Exemple : $x \leq 3 \wedge y + z \leq 8 \rightarrow z := 2x + 10; y := -5.2$

Propriétés numériques : inéquations linéaires.

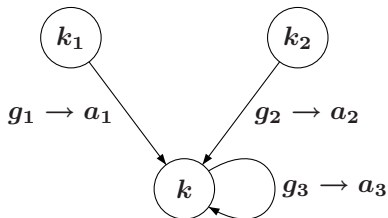
Contexte (4)

\mathcal{A}_k désigne l'ensemble des valuations au point de contrôle k :



Contexte (4)

\mathcal{A}_k désigne l'ensemble des valuations au point de contrôle k :

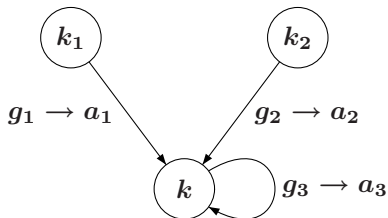


$$\mathcal{A}_k = a_1(\mathcal{A}_{k_1} \cap g_1) \cup a_2(\mathcal{A}_{k_2} \cap g_2) \cup a_3(\mathcal{A}_k \cap g_3)$$

► Sémantique « collectrice » : système d'équations, plus petit **point fixe**. Résolution itérative.

Contexte (4)

\mathcal{A}_k désigne l'ensemble des valuations au point de contrôle k :



$$\mathcal{A}_k = a_1(\mathcal{A}_{k_1} \cap g_1) \cup a_2(\mathcal{A}_{k_2} \cap g_2) \cup a_3(\mathcal{A}_k \cap g_3)$$

- ▶ Sémantique « collectrice » : système d'équations, plus petit **point fixe**. Résolution itérative.
- ▶ Problèmes rencontrés :
 - Représentation des ensembles de valuations (éventuellement infinis).
 - Convergence des analyses en un nombre fini d'itérations.

Contexte (5)

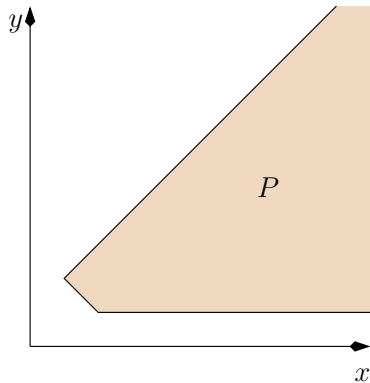
Méthode choisie : Analyse des relations linéaires
[Cousot&Halbwachs 78] :

- Restriction à des propriétés qui sont des inégalités linéaires.
- Convergence par un **opérateur d'élargissement** (extrapolation).

- 1 Analyse des Relations Linéaires
 - Le treillis des polyèdres
 - Un exemple d'analyse
- 2 Motivations
- 3 Résultats
- 4 Implantation et résultats expérimentaux

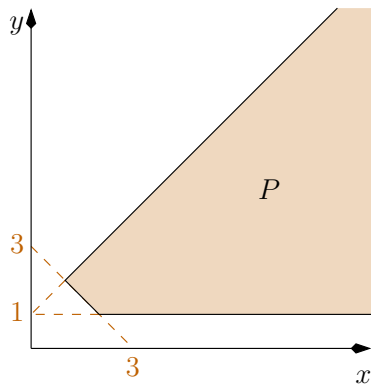
Le treillis des polyèdres convexes (1)

Double représentation



Le treillis des polyèdres convexes (1)

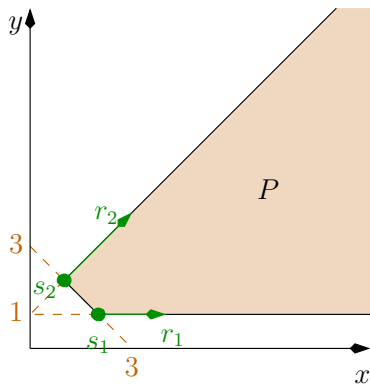
Double représentation



$$\begin{aligned}
 P &= \{(x, y) \mid \\
 &\quad 1 \leq y \leq x + 1 \wedge x + y \geq 3\} \\
 &= \text{cons}\{AX \leq b\}
 \end{aligned}$$

Le treillis des polyèdres convexes (1)

Double représentation

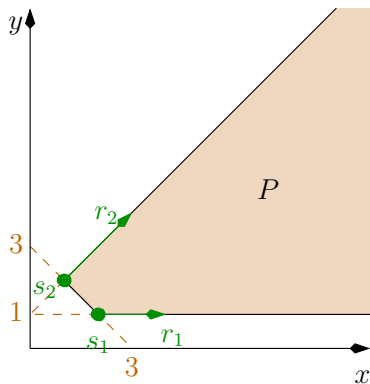


$$\begin{aligned}
 P &= \{(x, y) \mid \\
 &\quad 1 \leq y \leq x + 1 \wedge x + y \geq 3\} \\
 &= \text{cons}\{AX \leq b\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P &= \{\lambda s_1 + (1 - \lambda)s_2 + \mu_1 r_1 + \mu_2 r_2 \mid \\
 &\quad \lambda \in [0, 1], \mu_1, \mu_2 \geq 0\} \\
 &= \text{gen}(S, R)
 \end{aligned}$$

Le treillis des polyèdres convexes (1)

Double représentation



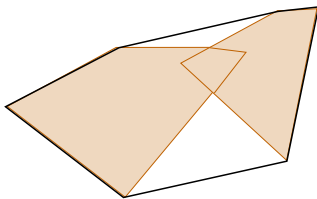
$$\begin{aligned}
 P &= \{(x, y) \mid \\
 &\quad 1 \leq y \leq x + 1 \wedge x + y \geq 3\} \\
 &= \text{cons}\{AX \leq b\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 P &= \{\lambda s_1 + (1 - \lambda)s_2 + \mu_1 r_1 + \mu_2 r_2 \mid \\
 &\quad \lambda \in [0, 1], \mu_1, \mu_2 \geq 0\} \\
 &= \text{gen}(S, R)
 \end{aligned}$$

- Deux représentations **finies** et complémentaires.
- Algorithmique disponible.

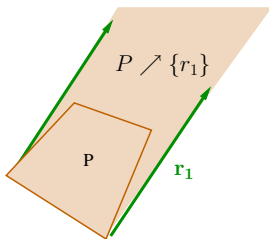
Le treillis des polyèdres (3)

- Intersection, test du vide.
- Transformation affine : $a(P) = \{CX + D \mid X \in P\}$.
- Union convexe (perte de précision) :



Le treillis des polyèdres convexes (3)

- Intersection, test du vide.
- Transformation affine : $a(P) = \{CX + D \mid X \in P\}$.
- Union convexe (perte de précision) :
- Ajout de rayons $P \nearrow R = \{X + \sum_{r_j \in R} \mu_j r_j \mid X \in P, \mu_j \in \mathbb{Q}^+\}$

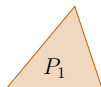


Le treillis des polyèdres convexes (2)

Élargissement : $P_1 \nabla P_2$: extrapolation de la limite.

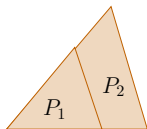
Le treillis des polyèdres convexes (2)

Élargissement : $P_1 \nabla P_2$: extrapolation de la limite.



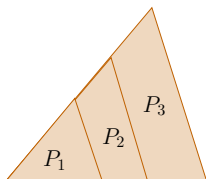
Le treillis des polyèdres convexes (2)

Élargissement : $P_1 \nabla P_2$: extrapolation de la limite.



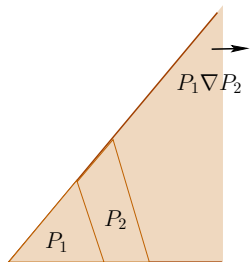
Le treillis des polyèdres convexes (2)

Élargissement : $P_1 \nabla P_2$: extrapolation de la limite.

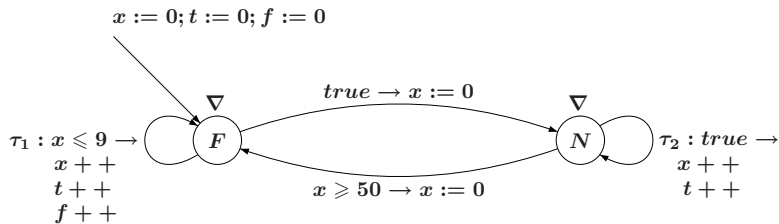


Le treillis des polyèdres convexes (2)

Élargissement : $P_1 \nabla P_2$: extrapolation de la limite.

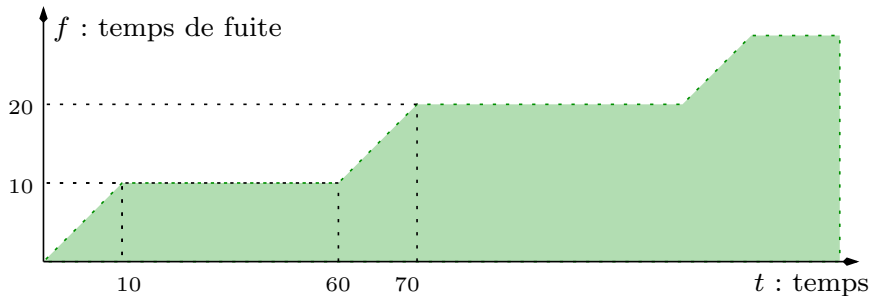
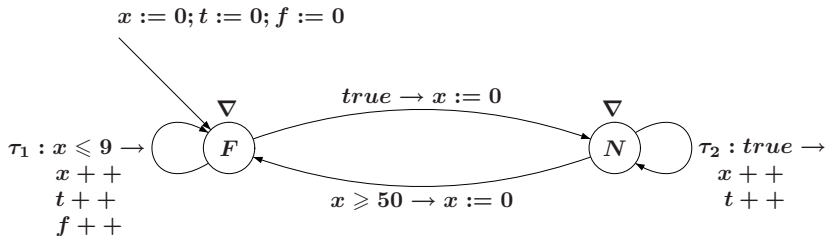


L'exemple de la chaudière - 1

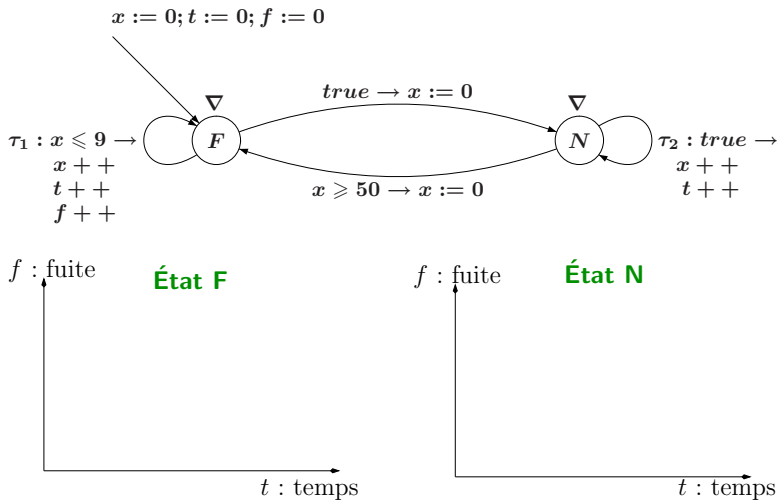


- f le temps de fuite global.
- t le temps global.
- x variable locale.

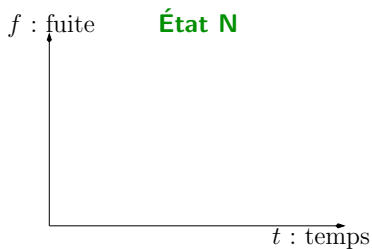
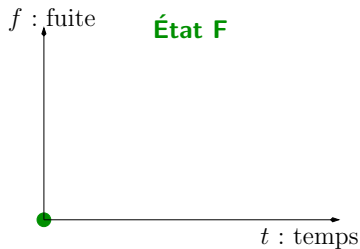
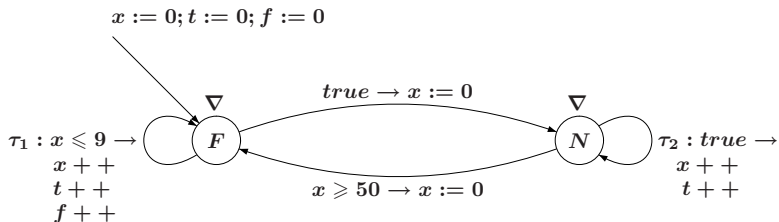
La chaudière 2 - Comportement réel



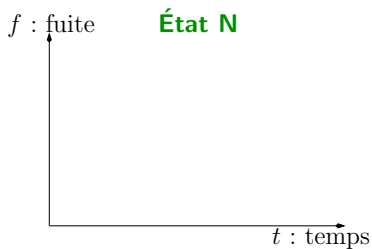
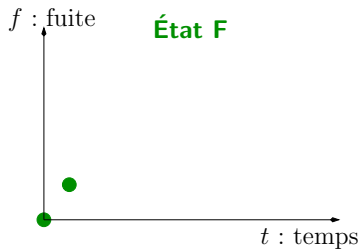
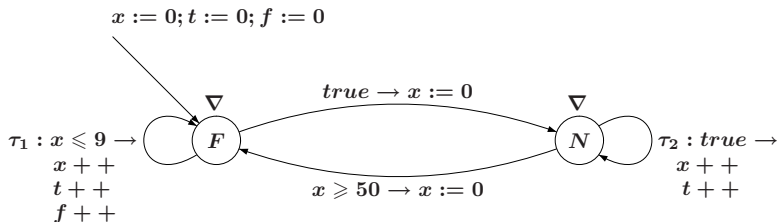
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



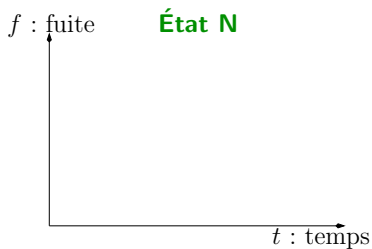
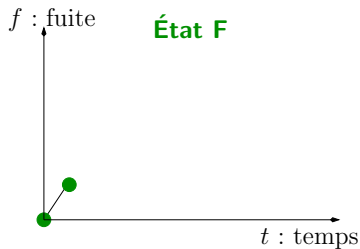
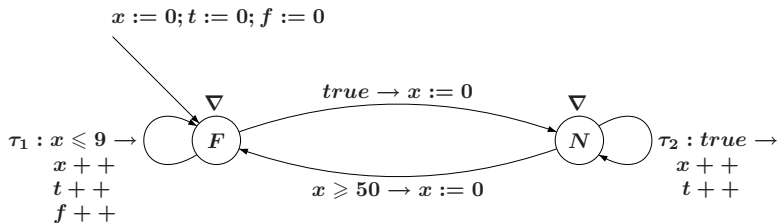
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



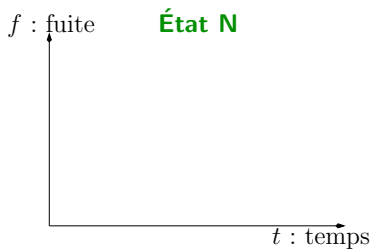
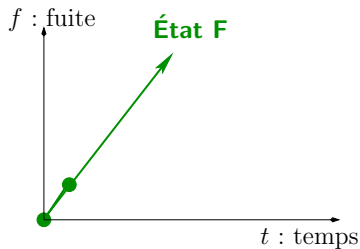
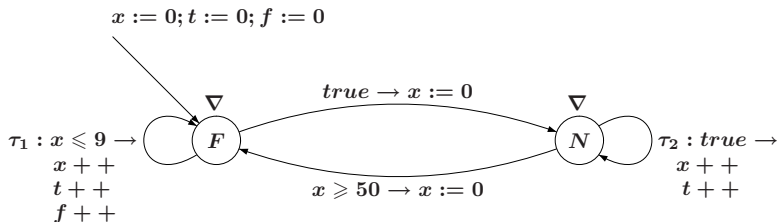
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



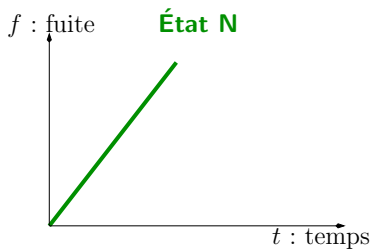
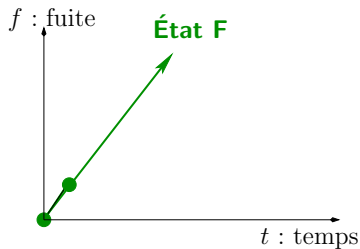
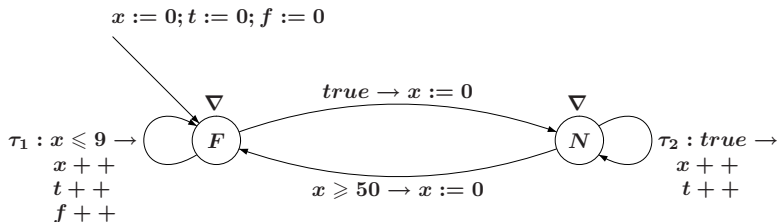
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



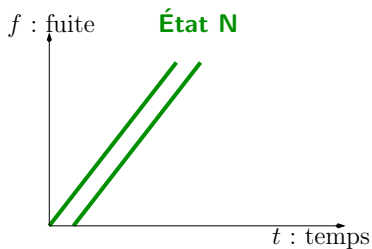
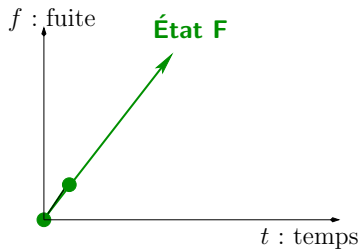
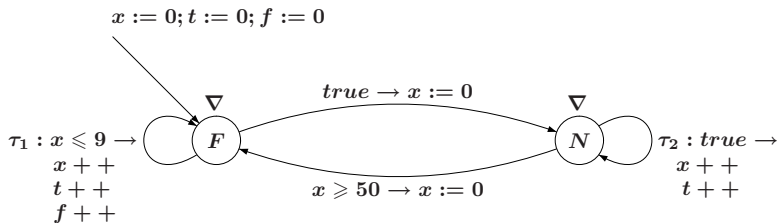
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



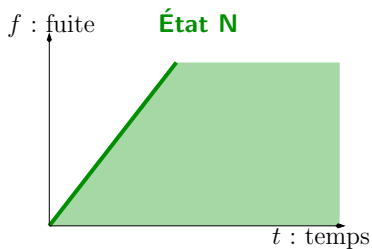
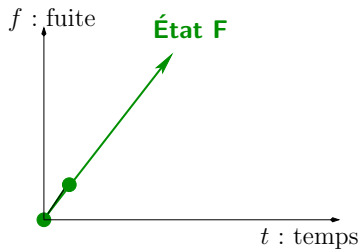
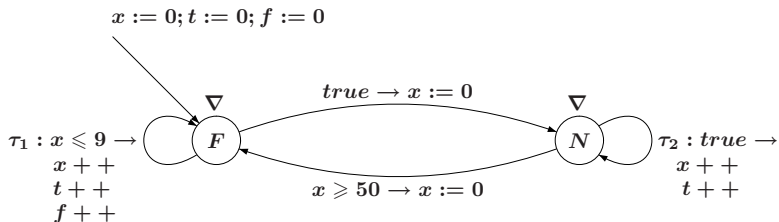
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



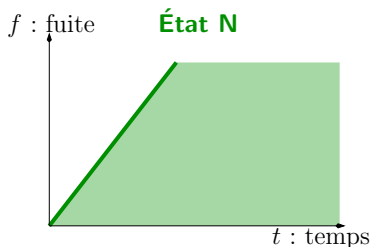
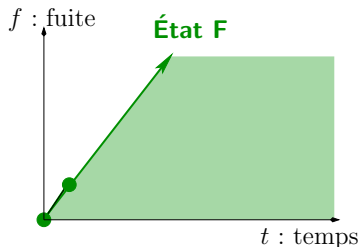
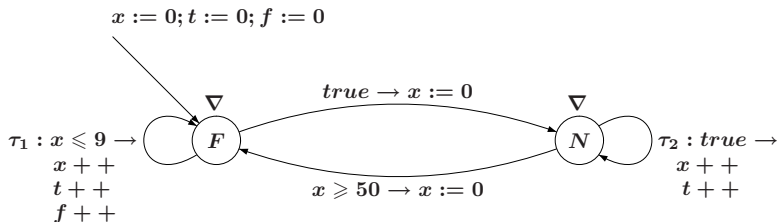
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



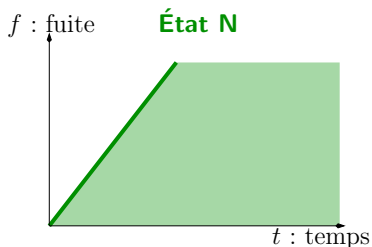
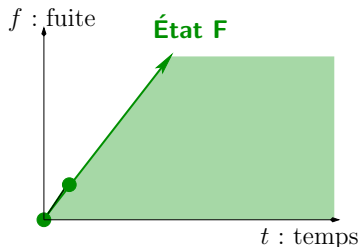
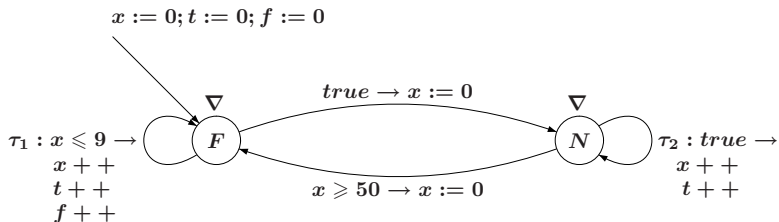
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



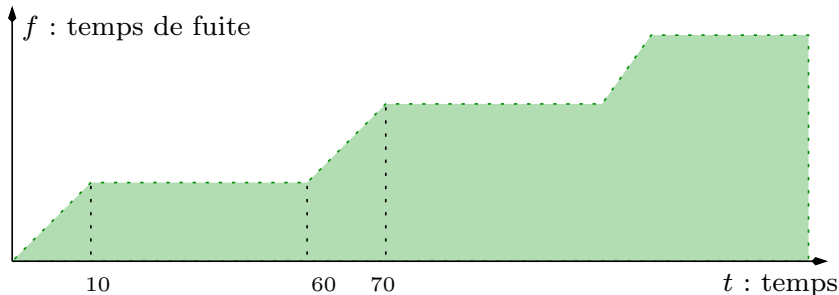
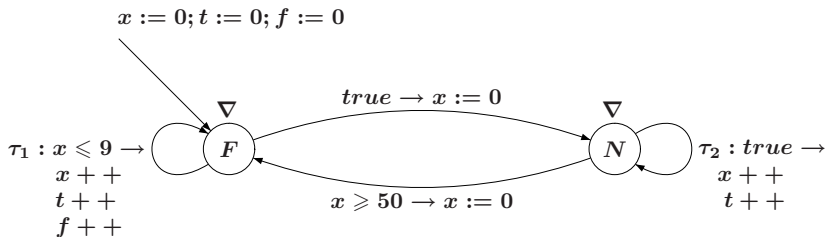
La chaudière 3 - Analyse des Relations Linéaires simple



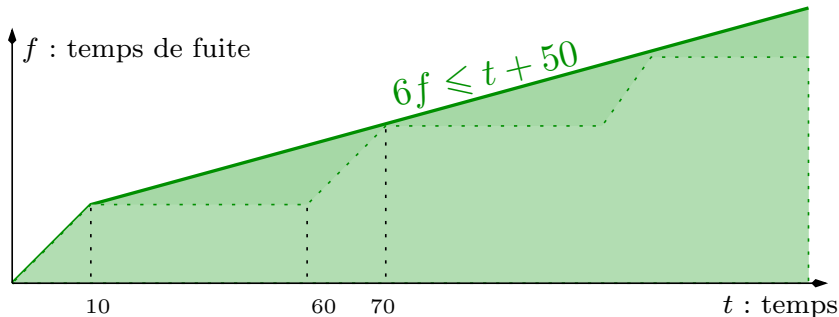
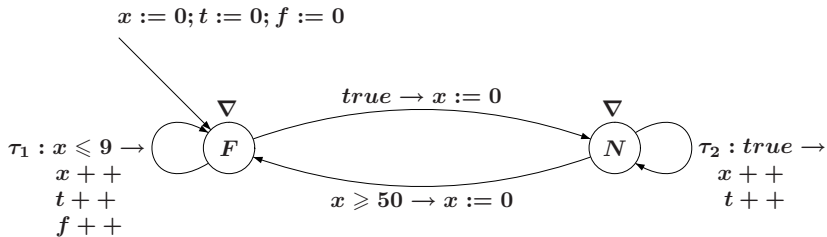
- Convergence, approximation supérieure, mais manque de précision.

- 1 Analyse des Relations Linéaires
- 2 Motivations
 - Amélioration de la précision
 - Les méthodes d'accélération
 - Accélération abstraite
- 3 Résultats
- 4 Implantation et résultats expérimentaux

La chaudière - Invariant voulu



La chaudière - Invariant voulu



Amélioration de la précision

Sources d'**approximation** : union convexe et élargissement.

Amélioration de la précision

Sources d'**approximation** : union convexe et élargissement.

► Quelques méthodes existantes :

- **Retarder** l'application de l'opérateur d'élargissement.
Inconvénient : le coût.
- **Améliorer** l'élargissement [Bagnara&Hill&Zafanella].
Inconvénient : pas de résultat absolu sur la précision globale (et perte de performance).
- **Alterner** élargissement et rétrécissement [Gopan&Reps : CAV 2006]. Peut être combinée avec notre méthode.

Amélioration de la précision

Sources d'**approximation** : union convexe et élargissement.

► Quelques méthodes existantes :

- **Retarder** l'application de l'opérateur d'élargissement.
Inconvénient : le coût.

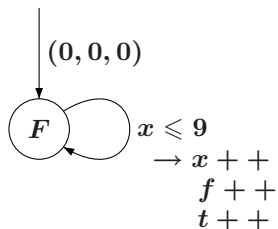
- **Améliorer** l'élargissement [Bagnara&Hill&Zafanella].
Inconvénient : pas de résultat absolu sur la précision globale (et perte de performance).

- **Alterner** élargissement et rétrécissement [Gopan&Reps : CAV 2006]. Peut être combinée avec notre méthode.

► Seule la première donne l'invariant cherché (retard = 60 itérations).

Exemple de la chaudière (3)

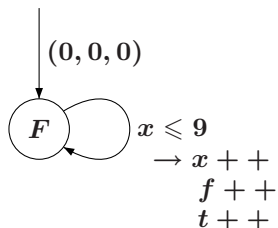
La boucle est « accélérable » :



► Effet **exact** : $\exists i \in \mathbb{N}, x = f = t = i, 0 \leq i \leq 10$

Exemple de la chaudière (3)

La boucle est « accélérable » :



- ▶ Effet **exact** : $\exists i \in \mathbb{N}, x = f = t = i, 0 \leq i \leq 10$
- ▶ **Méthodes d'accélération.**

Les méthodes d'accélération

Accélération

[Boigelot&Wolper, Common&Jurski,
Finkel&Sutre&Leroux&Bardin&Schnoebelen]

- On calcule l'**effet exact** des boucles sur des ensembles d'**entiers**.
- Codage sous forme d'automates représentant des formules de Presburger ($\langle \mathbb{N}, \leq, +, \exists \rangle$).

Les méthodes d'accélération

Accélération

[Boigelot&Wolper, Common&Jurski,
Finkel&Sutre&Leroux&Bardin&Schnoebelen]

- On calcule l'**effet exact** des boucles sur des ensembles d'**entiers**.
 - Codage sous forme d'automates représentant des formules de Presburger ($\langle \mathbb{N}, \leq, +, \exists \rangle$).
- **Inconvénients** : classes restreintes de programmes, haute complexité.

Accélération et Analyse des Relations Linéaires

Vers une accélération abstraite

- [Su/Wagner] **Résolution exacte du système abstrait** sur le treillis des intervalles. Pas d'élargissement.
- PIPS [Irigoin et al.] **Surapproximation** de la fermeture transitive de la *relation* de transition.

Accélération et Analyse des Relations Linéaires

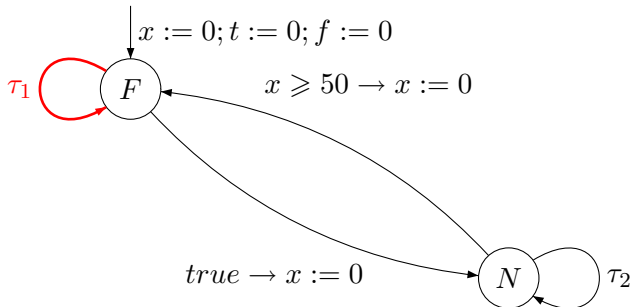
Vers une accélération abstraite

- [Su/Wagner] **Résolution exacte du système abstrait** sur le treillis des intervalles. Pas d'élargissement.
- PIPS [Irigoin et al.] **Surapproximation** de la fermeture transitive de la *relation* de transition.

Objectif de cette thèse : accélération « abstraite » **à faible coût** pour les polyèdres convexes, combinée avec l'élargissement.

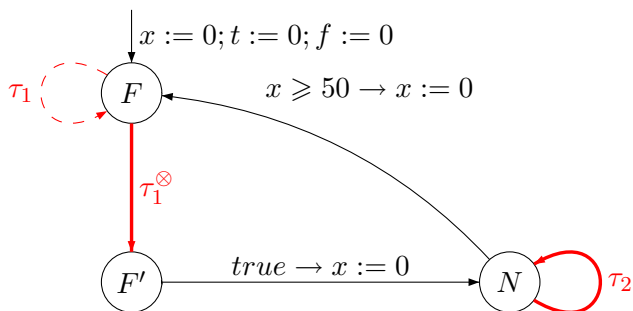
Accélération et Analyse des Relations Linéaires

On veut remplacer les boucles ($\tau_i : g_i \rightarrow a_i$)



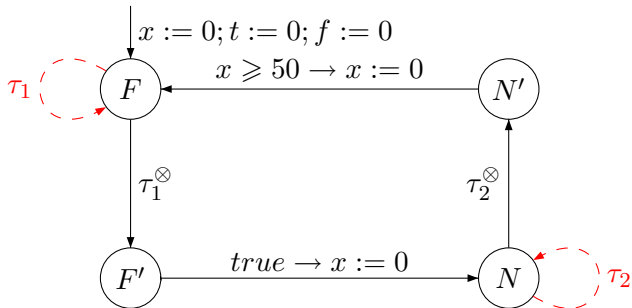
Accélération et Analyse des Relations Linéaires

On veut remplacer les boucles ($\tau_i : g_i \rightarrow a_i$)



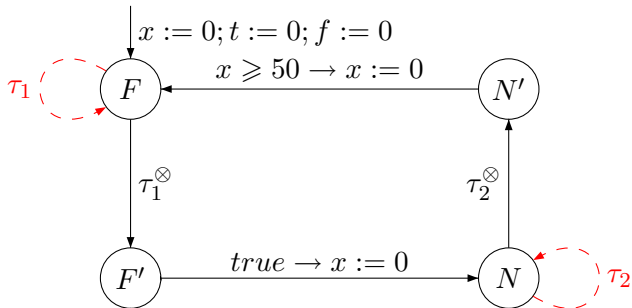
Accélération et Analyse des Relations Linéaires

On veut remplacer les boucles ($\tau_i : g_i \rightarrow a_i$)



Accélération et Analyse des Relations Linéaires

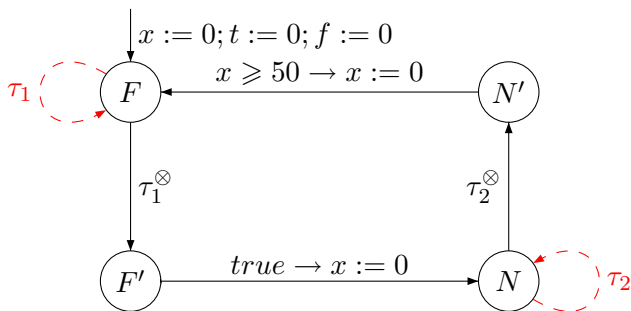
On veut remplacer les boucles ($\tau_i : g_i \rightarrow a_i$)



► τ_i^\otimes résume l'effet d'une application de τ_i un **nombre quelconque de fois**

Accélération et Analyse des Relations Linéaires

On veut remplacer les boucles ($\tau_i : g_i \rightarrow a_i$)




- ▶ τ_i^{\otimes} résume l'effet d'une application de τ_i un **nombre quelconque de fois**
- ▶ Boucle englobante : **accélérée** ou **élargie**.

- 1 Analyse des Relations Linéaires
- 2 Motivations
- 3 Résultats
 - Unique boucle simple
 - Plusieurs boucles
- 4 Implantation et résultats expérimentaux

Boucles simples

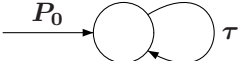
On veut **caractériser** $\tau^*(P_0) = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \tau^i(P_0)$, avec :

$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } CX + D \text{ sinon } X$ 

► résultats d'accélération si $\exists p, C^{2p} = C^p$

Boucles simples

On veut **caractériser** $\tau^*(P_0) = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \tau^i(P_0)$, avec :

$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } CX + D \text{ sinon } X$ 

► résultats d'accélération si $\exists p, C^{2p} = C^p$

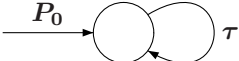
Translations : $C = \text{Id}$

$$\tau^*(P_0) = \{X \mid \exists i \in \mathbb{N}, \exists X_0 \in P_0, \\ AX_0 \leq B, A(X - D) \leq B, X = X_0 + iD\} \cup P_0$$

Ensemble non convexe + arithmétique

Boucles simples

On veut **caractériser** $\tau^*(P_0) = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \tau^i(P_0)$, avec :

$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } CX + D \text{ sinon } X$ 

► résultats d'accélération si $\exists p, C^{2p} = C^p$

Translations : $C = \text{Id}$

$$\tau^*(P_0) = \{X \mid \exists i \in \mathbb{N}, \exists X_0 \in P_0, \\ AX_0 \leq B, A(X - D) \leq B, X = X_0 + iD\} \cup P_0$$

Ensemble non convexe + arithmétique

Accélération dense (vs discrète)

$$\tau^{\otimes}(P_0) = \{X \mid \exists i \in \mathbb{Q}^+, \exists X_0 \in P_0, \\ AX_0 \leq B, A(X - D) \leq B, X = X_0 + iD\} \sqcup P_0$$

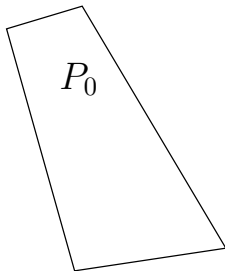
Polyèdre convexe

Translation simple, unique boucle (2)

$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } X + D \text{ sinon } X$$

Algorithme : ajout de rayon !

$$\tau^{\otimes}(P_0) = ((P_0 \cap (AX \leq B)) \nearrow \{D\}) \cap (A(X - D) \leq B) \sqcup P_0$$

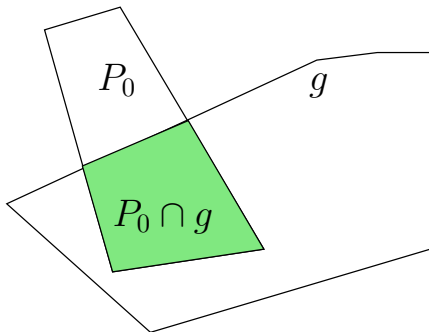


Translation simple, unique boucle (2)

$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } X + D \text{ sinon } X$$

Algorithme : ajout de rayon !

$$\tau^{\otimes}(P_0) = ((P_0 \cap (AX \leq B)) \nearrow \{D\}) \cap (A(X - D) \leq B) \sqcup P_0$$

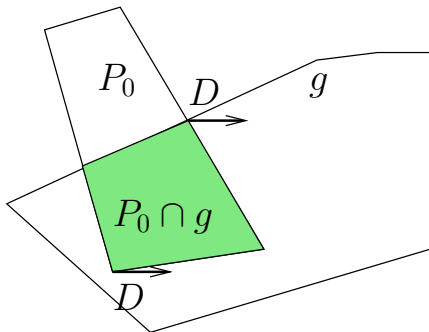


Translation simple, unique boucle (2)

$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } X + D \text{ sinon } X$$

Algorithme : ajout de rayon !

$$\tau^{\otimes}(P_0) = ((P_0 \cap (AX \leq B)) \nearrow \{D\}) \cap (A(X - D) \leq B) \sqcup P_0$$

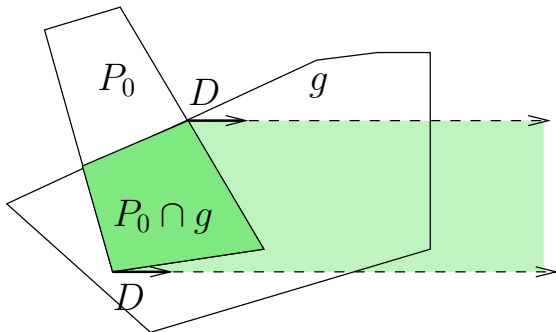


Translation simple, unique boucle (2)

$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } X + D \text{ sinon } X$$

Algorithme : ajout de rayon !

$$\tau^{\otimes}(P_0) = ((P_0 \cap (AX \leq B)) \nearrow \{D\}) \cap (A(X - D) \leq B) \sqcup P_0$$

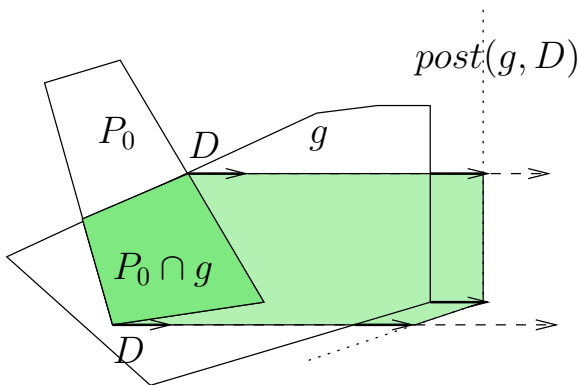


Translation simple, unique boucle (2)

$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } X + D \text{ sinon } X$$

Algorithme : ajout de rayon !

$$\tau^{\otimes}(P_0) = ((P_0 \cap (AX \leq B)) \nearrow \{D\}) \cap (A(X - D) \leq B) \sqcup P_0$$

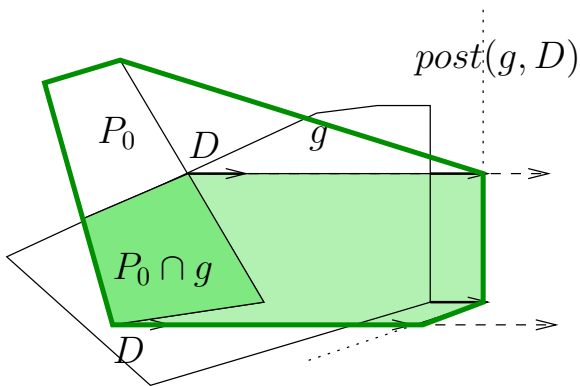


Translation simple, unique boucle (2)

$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } X + D \text{ sinon } X$$

Algorithme : ajout de rayon !

$$\tau^{\otimes}(P_0) = ((P_0 \cap (AX \leq B)) \nearrow \{D\}) \cap (A(X - D) \leq B) \sqcup P_0$$



Unique boucle, remarques

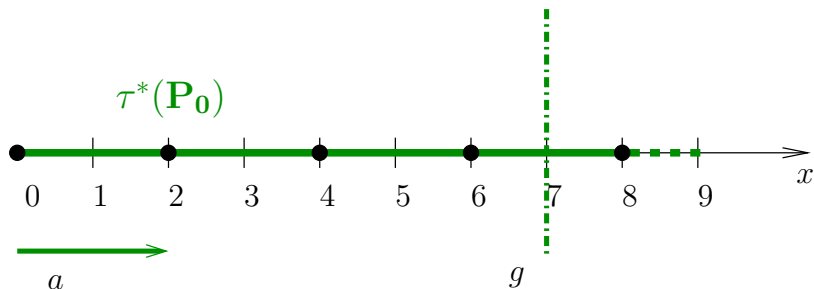
Que perd-on ?

$$\tau = \begin{cases} g = (x \leq 7) \\ a = (x := x + 2) \end{cases}$$

$$P_0 = \{x = 0\}$$

$$\tau^*(P_0) = \{0, 2, 4, 6, 8\}$$

$$\begin{aligned} \tau^\otimes(P_0) &= P_0 \nearrow (1) \cap (x - 2 \leq 7) \\ &= \{0 \leq x \leq 9\} \end{aligned}$$



Une classe de transition traitée

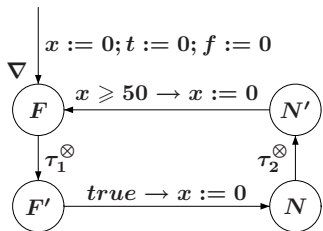
$$\tau(X) = \text{si } AX \leq B \text{ alors } CX + D \text{ sinon } X$$

Proposition Si il existe p tel que $C^{2p} = C^p$, alors on sait calculer une sur-approximation convexe de $\tau^*(P_0)$.

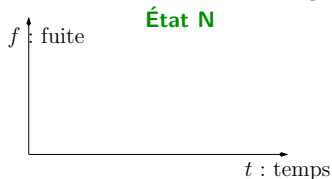
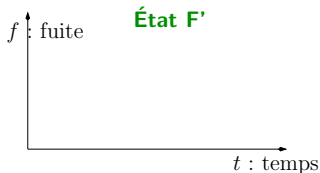
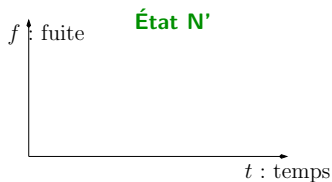
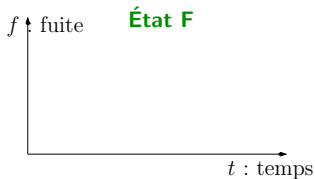
Remarques

- Changement de base, puis ajout de rayon.
- En pratique : $p \leq 3$.

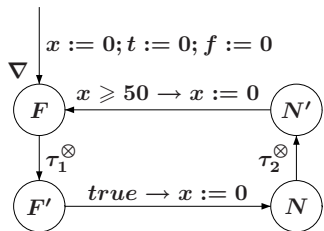
Ex. : application à la chaudière



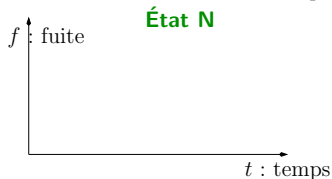
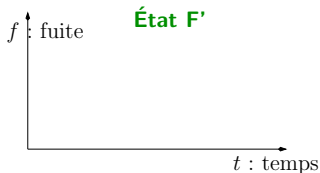
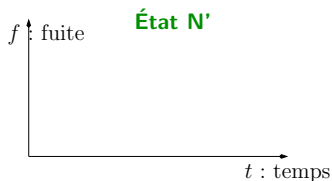
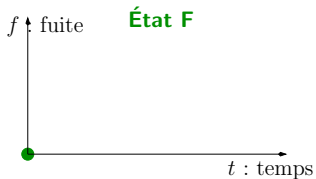
- τ_1^\otimes = "ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ "
- τ_2^\otimes = "ajoute le rayon (1, 0, 1)"



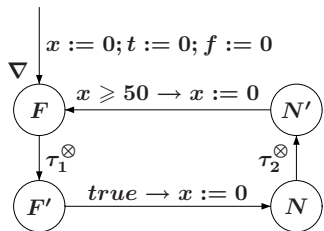
Ex. : application à la chaudière



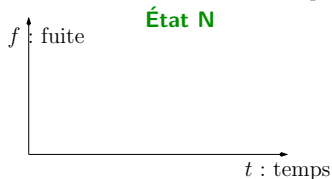
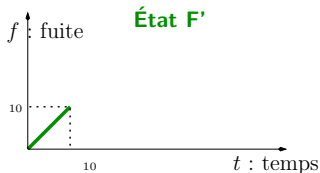
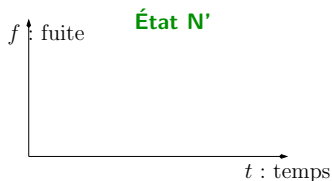
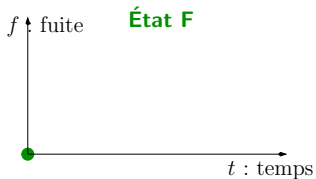
- τ_1^\otimes = “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- τ_2^\otimes = “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



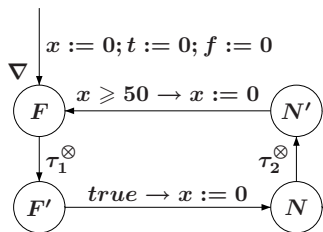
Ex. : application à la chaudière



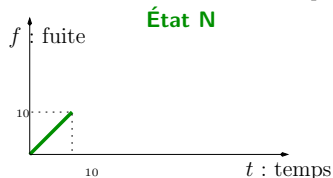
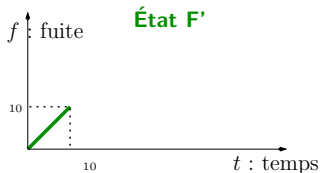
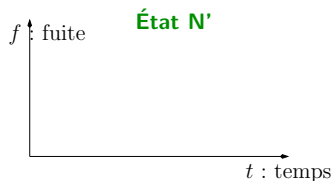
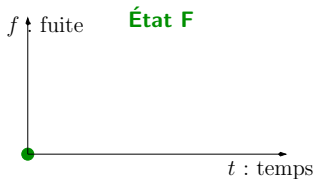
- τ_1^\otimes = “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- τ_2^\otimes = “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



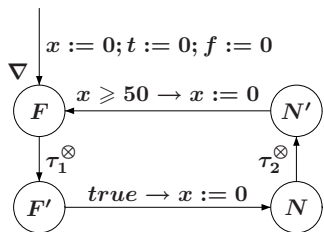
Ex. : application à la chaudière



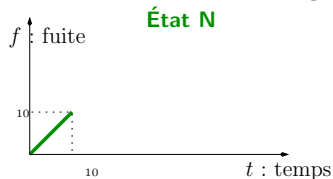
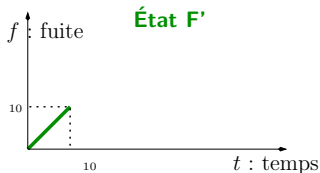
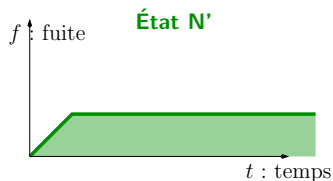
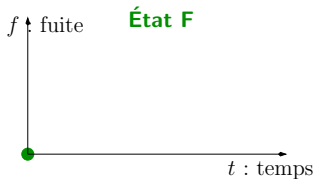
- $\tau_1^\otimes =$ “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- $\tau_2^\otimes =$ “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



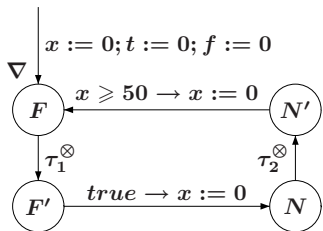
Ex. : application à la chaudière



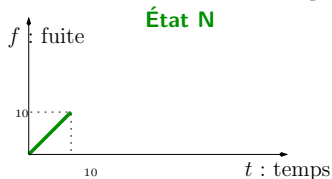
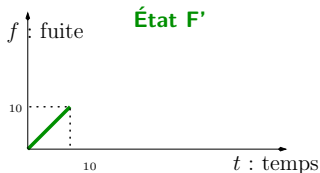
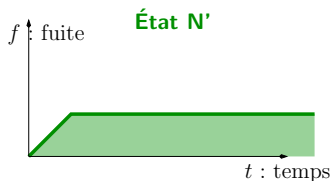
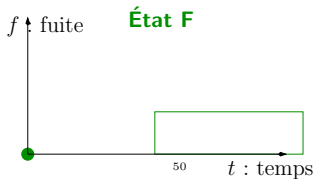
- τ_1^\otimes = “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- τ_2^\otimes = “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



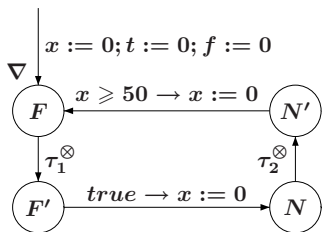
Ex. : application à la chaudière



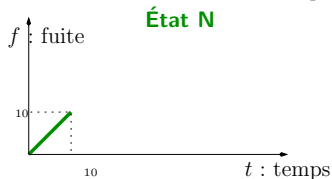
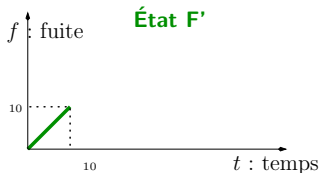
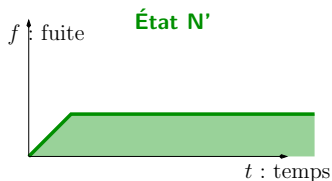
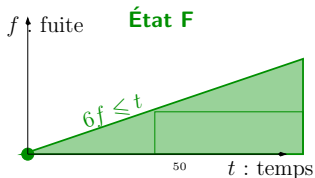
- τ_1^\otimes = “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- τ_2^\otimes = “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



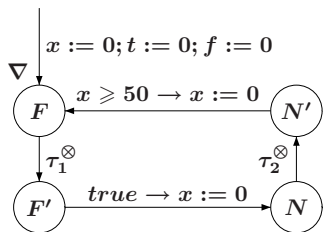
Ex. : application à la chaudière



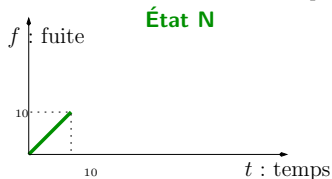
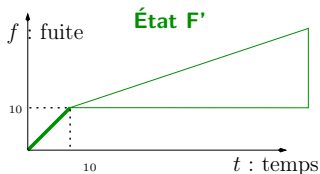
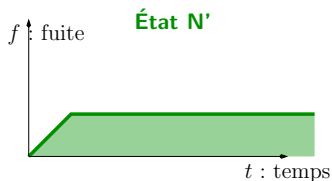
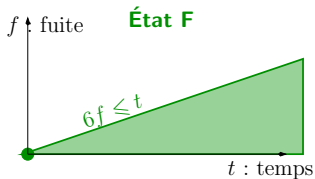
- τ_1^\otimes = “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- τ_2^\otimes = “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



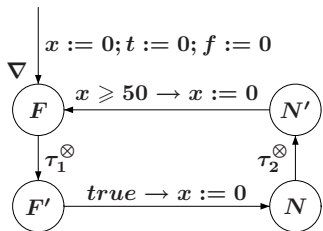
Ex. : application à la chaudière



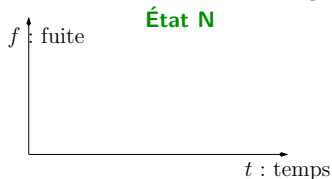
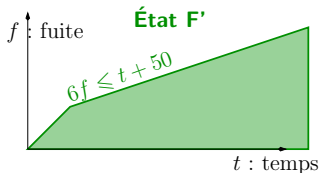
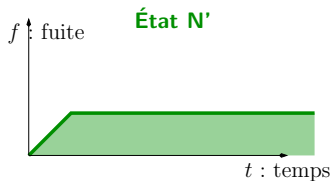
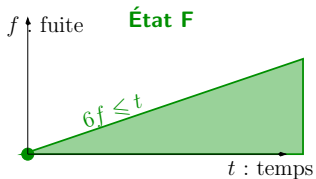
- τ_1^\otimes = “ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ ”
- τ_2^\otimes = “ajoute le rayon (1, 0, 1)”



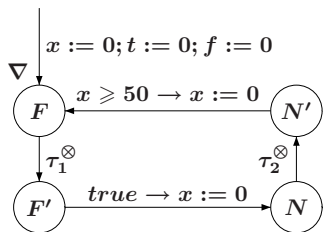
Ex. : application à la chaudière



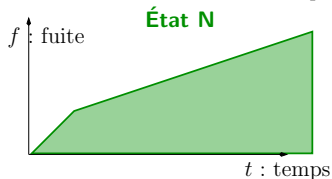
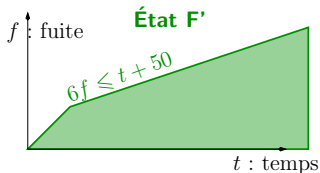
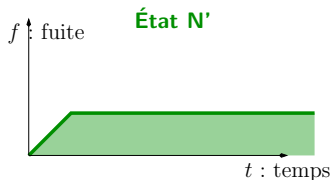
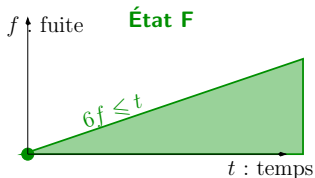
- τ_1^\otimes = "ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ "
- τ_2^\otimes = "ajoute le rayon (1, 0, 1)"



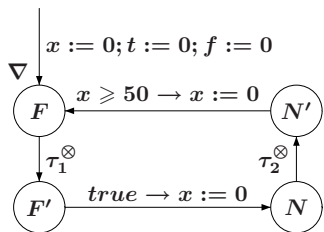
Ex. : application à la chaudière



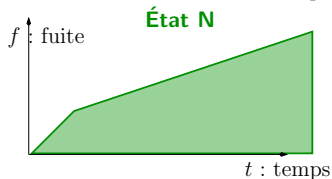
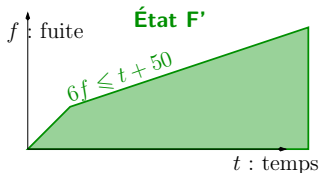
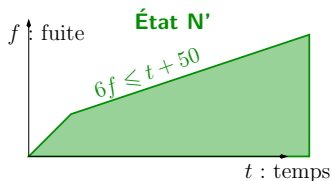
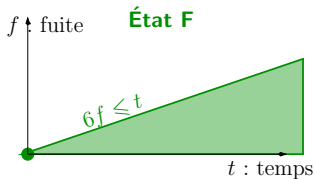
- τ_1^\otimes = "ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ "
- τ_2^\otimes = "ajoute le rayon (1, 0, 1)"



Ex. : application à la chaudière

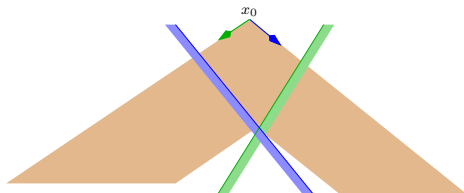


- τ_1^\otimes = "ajoute le rayon (1, 1, 1) tant que $x \leq 10$ "
- τ_2^\otimes = "ajoute le rayon (1, 0, 1)"



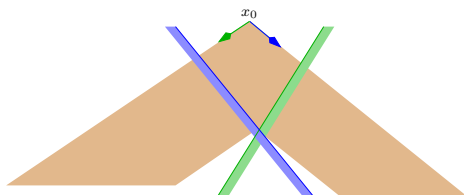
Plusieurs boucles : premières remarques

$(\tau_1 \text{ ou } \tau_2)^*(P_0)$ n'est pas forcément **convexe** :

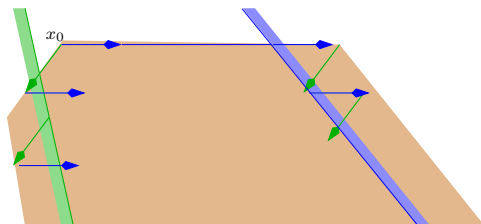


Plusieurs boucles : premières remarques

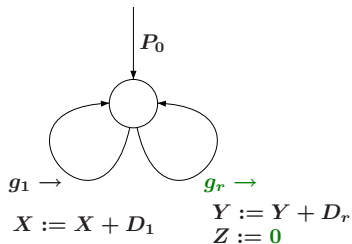
$(\tau_1 \text{ ou } \tau_2)^*(P_0)$ n'est pas forcément **convexe** :



Il peut y avoir des **oscillations** assez complexes :

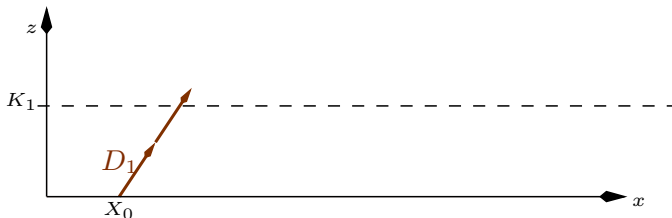


Une combinaison translation et remise à constante (1)

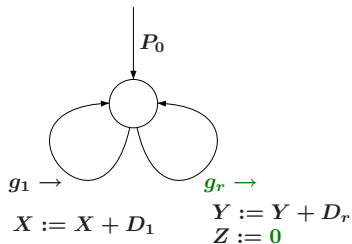


$$g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$$

$$P_0 \subseteq \{Z = 0\}$$

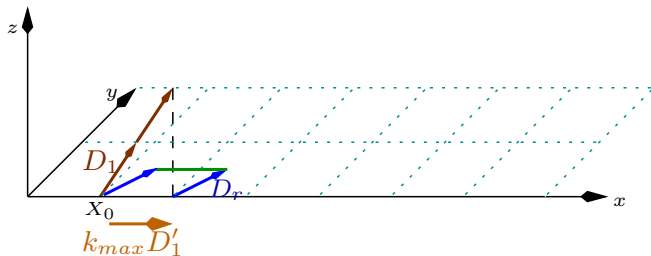


Une combinaison translation et remise à constante (1)

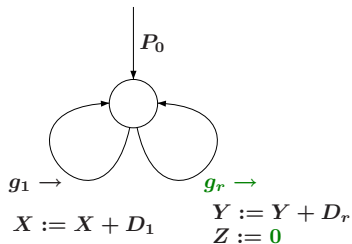


$$g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$$

$$P_0 \subseteq \{Z = 0\}$$

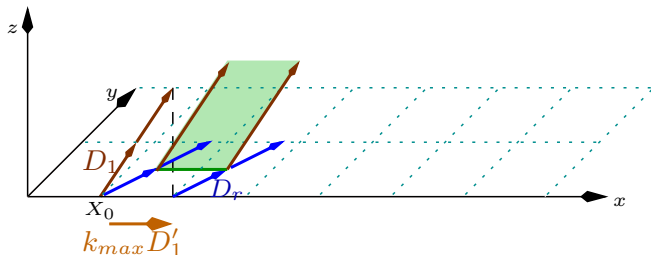


Une combinaison translation et remise à constante (1)

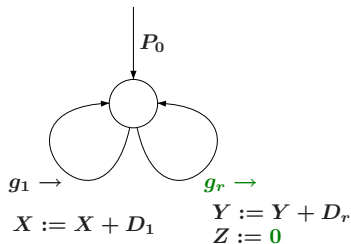


$$g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$$

$$P_0 \subseteq \{Z = 0\}$$

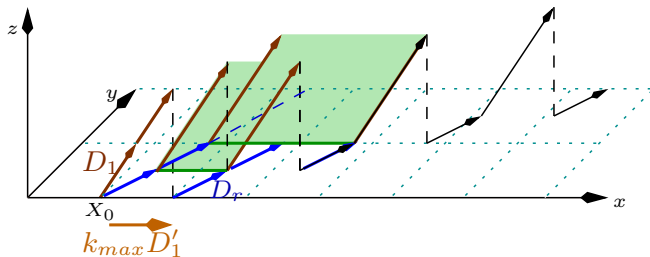


Une combinaison translation et remise à constante (1)

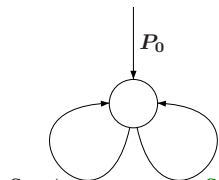


$$g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$$

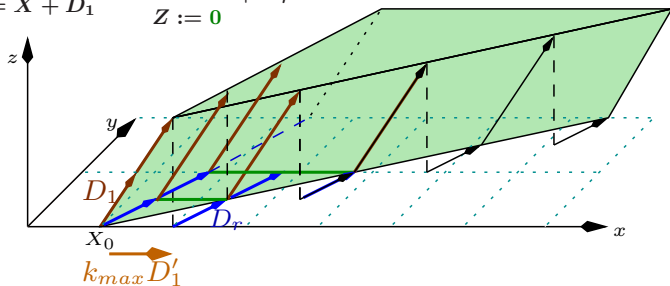
$$P_0 \subseteq \{Z = 0\}$$



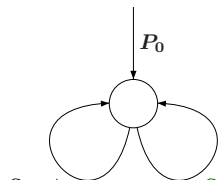
Une combinaison translation et remise à constante (1)

 $g_1 \rightarrow$ $g_r \rightarrow$ $X := X + D_1$ $Y := Y + D_r$ $Z := 0$

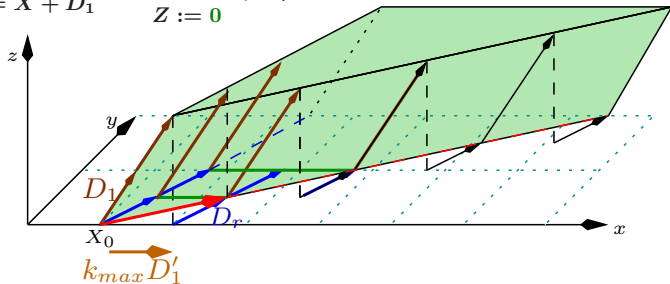
$$g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$$

$$P_0 \subseteq \{Z = 0\}$$


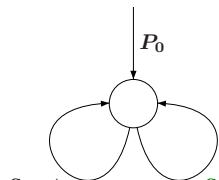
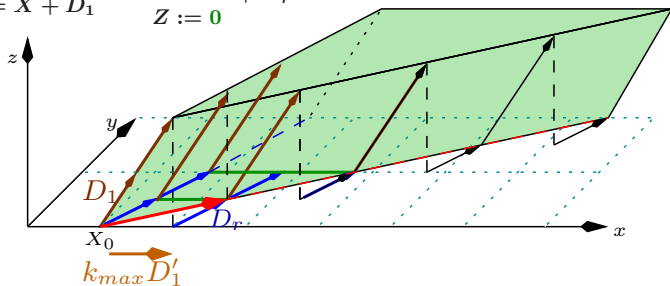
Une combinaison translation et remise à constante (1)

 $g_1 \rightarrow$ $g_r \rightarrow$ $X := X + D_1$ $Y := Y + D_r$ $Z := 0$

$$g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$$

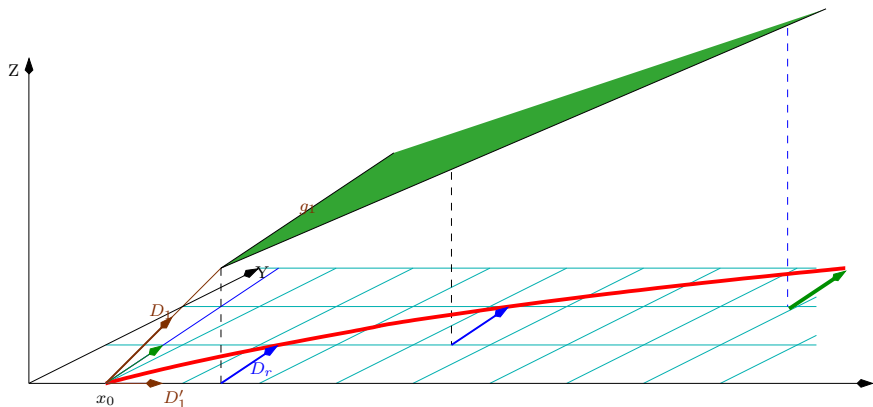
$$P_0 \subseteq \{Z = 0\}$$


Une combinaison translation et remise à constante (1)


 $g_1 \rightarrow$
 $g_r \rightarrow$
 $X := X + D_1$
 $Y := Y + D_r$
 $Z := 0$
 $g_1 : Z \leq K_1, g_r = true,$
 $P_0 \subseteq \{Z = 0\}$

 $P_0 \nearrow \{D_1, D_r, k_{max}D'_1 + D_r\} \cap post(g_1)$

Une combinaison translation et remise à constante (2)

Mais ... Résultat valable que si $g_1 = Z \leq K_1$ (à changement de variable près).



Plusieurs boucles - Résultats

Résultats

- Un algorithme pour le cas de deux boucles simultanées de translation. Dans certains cas, meilleure approximation convexe.
- Extension au cas p boucles de translation.

Plusieurs boucles - Résultats

Résultats

- Un algorithme pour le cas de deux boucles simultanées de translation. Dans certains cas, meilleure approximation convexe.
- Extension au cas p boucles de translation.
- Une sous-classe intéressante de combinaison translation/translation remise à constante : relations « **vitesse** ».
- Traitement partiel du cas p boucles translations combinées avec une boucle remise à constante.

Plusieurs boucles - Résultats

Résultats

- Un algorithme pour le cas de deux boucles simultanées de translation. Dans certains cas, meilleure approximation convexe.
 - Extension au cas p boucles de translation.
 - Une sous-classe intéressante de combinaison translation/translation remise à constante : relations « **vitesse** ».
 - Traitement partiel du cas p boucles translations combinées avec une boucle remise à constante.
- ▶ Dans les autres cas, élargissement.

- 1 Analyse des Relations Linéaires
- 2 Motivations
- 3 Résultats
- 4 Implantation et résultats expérimentaux

Caractéristiques d'ASPIC (1)

ASPIC : Accelerated Symbolic Polyhedral Invariant Computation

Caractéristiques de l'outil Aspic :

- Utilisation d'un moteur générique de calcul de point fixe [B. Jeannet] et de Polka (bibliothèque de polyèdres).
- Analyse des relations linéaires en avant, avec élargissement et accélération.
- Calculs d'invariants (+sûreté) à partir d'un langage d'automates ou de Lustre.

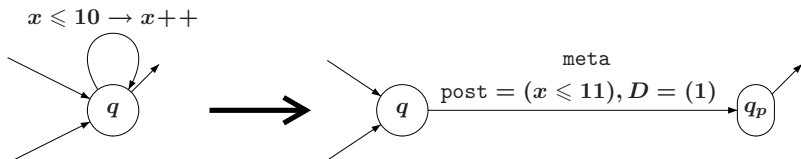
Caractéristiques d'Aspic (2)

Mise en œuvre :

- Un langage textuel d'automates (Fast) avec ou sans but de preuve (formule)
- Structure interne GFC + ensemble éventuel de points de contrôle « mauvais ».
- Précalcul : détection des « configurations » accélérables, composantes fortement connexes, stratégie de calcul, ...
- Transformation de la structure de graphe : **meta-transitions**
- Calcul classique + accélérations.
- Sorties : invariants + diagnostic.

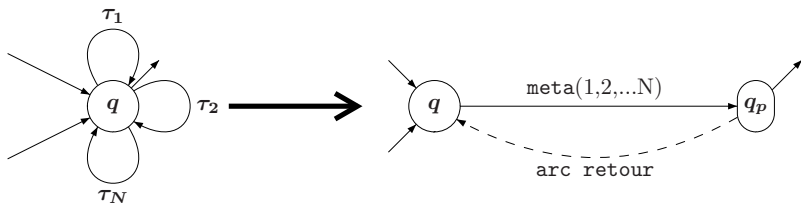
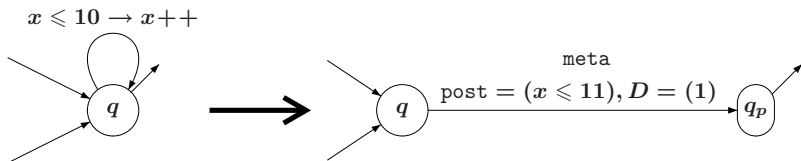
Transformation de la structure du graphe

Les meta-transitions



Transformation de la structure du graphe

Les meta-transitions



Résultats expérimentaux (1)

Nom	ARL classique	ASPIC	Gopan/Reps
Exemples sans remise à constante			
Hal79a	$\{0 \leq j, 2j \leq i \leq 104\}$	$\{i + 2j \leq 204, i \leq 104$ $0 \leq j, 2j \leq i\}$	idem Aspik
Hal79b	$\{0 \leq y \leq x \leq 102\}$	$\{0 \leq y \leq x \leq 102$ $x + y \leq 202\}$	idem Aspik
Chaudière	$\{0 \leq x \leq f \leq t\}$	$\{6f \leq t + 5x,$ $0 \leq x \leq 10, x \leq f\}$	$\{0 \leq x \leq f \leq t\}$
Exemples avec remises à constante			
VSimple	$\{0 \leq s \leq d, 0 \leq t\}$	$\{0 \leq s \leq 4,$ $s \leq d, d \leq 4t + s\}$	$\{0 \leq s \leq d, s \leq 4, 0 \leq t\}$
Voiture	$\{0 \leq s \leq d, 0 \leq t\}$	$\{0 \leq s \leq 2, s \leq d,$ $d \leq 2t + s, t \leq 3\}$	$\{0 \leq s \leq d, s \leq 2, 0 \leq t\}$

Gagne en **précision** et en **efficacité**.

Résultats expérimentaux (2)

Quelques applications

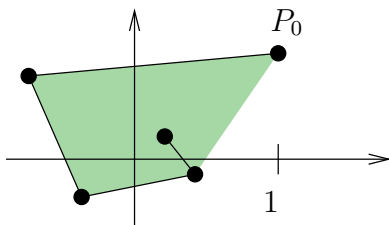
- Accessibilité dans des automates à compteurs (sémantique de SystemC), une centaine de points de contrôle, J. Cornet.
- Propriétés numériques d'automates modélisant une consommation d'énergie de (réseaux de) capteurs, L. Samper et F. Maraninchi.
- Vérification de programmes manipulant des listes, R. Iosif et S. Perarnau.

Conclusion

- Analyse des relations linéaires et amélioration de la précision.
- Étude des méthodes d'accélération et de leur mise en œuvre.
- Approche combinant analyse des relations linéaires et **Accélération Abstraite**.
- Outil complet, résultats expérimentaux montrant un gain de précision.

Perspectives

- Applications contractantes :



$$\begin{aligned} & true \rightarrow \\ & x := -0.8y \\ & y := 0.8x \end{aligned}$$

- Analyse arrière.
- Combinaison booléens/numériques : pour une intégration dans NBAC (B. Jeannet).
- Améliorations de Aspic : prétraitement et gestion des cycles. . .

Merci.



Accelerated Symbolic Polyhedral Invariant Computation

<http://www-verimag.imag.fr/~gonnord/aspic/aspic.html>