

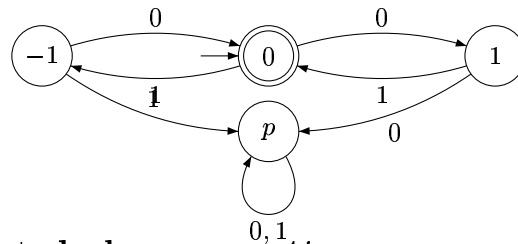
# TD 4 de Langages Formels MIM2, 2001-2002

Laure Danthony  
*Éléments de correction*

18 octobre 2001

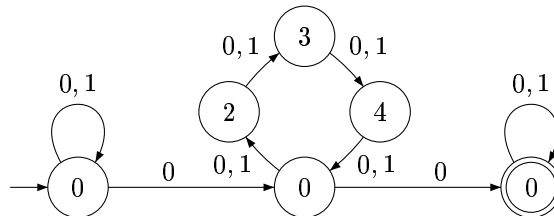
## 1 Même nb de 0 et de 1 et pb de préfixe

On vérifie facilement que l'automate suivant convient :



## 2 Sous mot de longueur $4i$

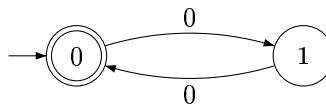
L'automate suivant :



reconnaît bien le langage demandé : on montre facilement qu'il reconnaît les mots de la forme  $u0v0w$  avec  $|v| = 4i$  et  $u, v, w \in \{0, 1\}^*$ .

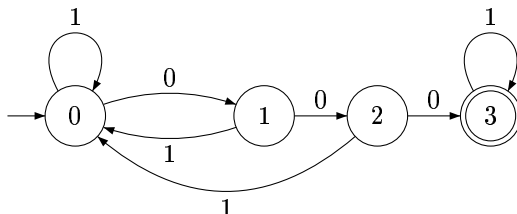
## 3 Langage rationnel ou non ?

a) Le langage est reconnu par l'automate :



donc est rationnel.

- b) Le lemme de l'étoile avec  $u = 0^N 1^N 0^{2N}$  fournit, en pompant sur  $0^N$ ,  $L$  non rationnel.
- c) Voir le cours pour une preuve utilisant le lemme de l'étoile.
- d) C'est le langage complémentaire du langage associé l'automate suivant : (qui reconnaît trois zéros consécutifs)



- e)  $L \cap (0^*1^*) = \{a^n b^b\}$  qui est non rationnel. Donc  $L$  n'est pas rationnel.
- f) C'est le langage dénoté par exemple par l'ER :  $1(0 + 1)^*1 + 0(0 + 1)^*0$ , donc il est rationnel
- g) On peut utiliser le lemme de l'étoile sur  $010^n 110^n 100$  et aucune découpe ne marche, ou bien la preuve qui suit qui est une simulation du lemme de l'étoile :

Le mot  $(01)^n (10)^{n-1} \in L$  (avec  $u = (01)^n$  et  $v = 10$ ). Soit  $\mathcal{M}$  un automate fini à  $k$  états reconnaissant le langage  $L$  rationnel. Dès que  $n > k$ , il existe  $i, j$  entre 1 et  $n$ , distincts, vérifiant  $\delta(q_0, (01)^i) = \delta(q_0, (01)^j)$ . On pompe alors avec  $(01)^{j-i}$ . Le mot  $(01)^{n+p} (10)^{n+1}$  ( $p \geq 1$ ) doit appartenir à  $L$ . Pour cela, il faut couper entre deux lettres consécutives identiques, donc il n'y a qu'un seul choix, c'est  $u = (01)^{n+1}$ , donc  $u = (01)^{P+1}$ , donc  $v = \varepsilon$  et ça ne marche pas. contradiction.

## 4 Langages rationnels à partir d'un langage rationnel

- a) Notons  $|Q| = k$ ,  $Q = q_1, \dots, q_k$ . On réalise  $2k$  copies de l'automate  $\mathcal{M}$  reconnaissant  $L$ , que l'on dispose en deux colonnes. L'automate  $\mathcal{M}'$  est alors construit de la façon suivante : l'état initial que l'on note  $q_0$  pointe par  $\varepsilon$ -transition vers l'état  $q_1$  du premier automate de la première colonne, vers  $q_2$  du deuxième automate de la première colonne, ... Ensuite les états finaux du premier automate de la première colonne pointent par  $\varepsilon$ -transition vers l'état initial  $q_1$  de son voisin le premier automate de la deuxième colonne ; les états finaux du 2<sup>o</sup> automate de la première colonne pointent par  $\varepsilon$ -transition vers l'état  $q_1$  de son voisin de droite, ... Les états terminaux de  $\mathcal{M}'$  seront  $q_1$  du premier automate de la deuxième colonne,  $q_2$  du deuxième automate de la deuxième colonne, ... On vérifie que c'est bien un automate reconnaissant  $CYCLE(L)$ .
- b)  $MAX(L)$  est reconnu par  $\mathcal{M}' = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F')$  avec  $F' = \{q \in F, \forall u \in \Sigma^+, \delta(q, u) \notin F\}$ .

- c)  $MIN(L)$  est reconnu par  $\mathcal{M}' = (Q', \Sigma, \delta', q_0, F)$  avec  $Q' = Q \cup \{p\}$ , pour  $q \in Q, \delta'(q, a) = \begin{cases} \delta(q, a) & \text{si } q \notin F \\ p & \text{sinon.} \end{cases}$ , pour  $a \in A, \delta'(p, a) = p$ .
- d) On marque terminaux tous les états qui pouvaient mener à un état terminal.
- e) On considère un automate déterministe qui reconnaît  $L$ , on renverse les flèches et on rajoute un état initial qui pointe par epsilon-transition vers tous les anciens états terminaux, l'ancien état initial devient terminal.

## 5 Questions supplémentaires, à chercher

On suppose toujours que  $L$  est rationnel.

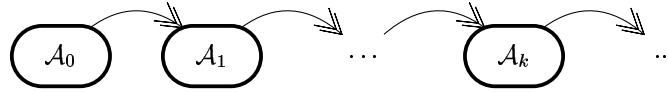
- Montrer que  $\frac{1}{2}L = \{u \in \Sigma^*, \exists v \in \Sigma^*, |v| = |u| \text{ et } uv \in L\}$  est rationnel.
- Qu'en est-il du langage  $\frac{2}{3}L = \{u \in \Sigma^*, \exists v, w \in \Sigma^*, |v| = |w| = |u| \text{ et } vuw \in L\}$ ?

*Pour la correction, je pompe allègrement le source du corrigé du DS 1 de l'option informatique MP/MP\* du lycée du Parc : voir le site*

<http://perso.wanadoo.fr/stephane.gonnord/>, section Informatique.

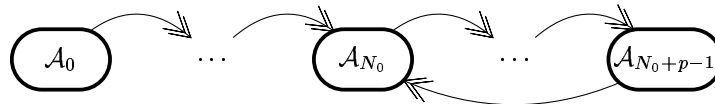
Les exemples pris pour illustrer les constructions le sont avec  $L_1 = a^*b$  :

- Pour  $\frac{1}{2}L$ , c'est un peu plus fin : après avoir lu un mot  $u$  de taille  $k$  dans  $\mathcal{A}$ , on aimerait savoir s'il existe un mot de taille  $k$  reliant l'état dans lequel on est à un état final de  $\mathcal{A}$ . On pourrait donc faire des transitions dans des copies  $(\mathcal{A}_k)_{k \in \mathbb{N}}$  de  $\mathcal{A}$ , en remplaçant la transition  $(q_1, \alpha, q_2)$  de  $\mathcal{A}$  par la transition  $(q_1^k, \alpha, q_2^{k+1})$  de  $\mathcal{A}^\infty$  (la réunion de tous les  $\mathcal{A}_k$ ) pour tout  $k \in \mathbb{N}$ , soit schématiquement :



On déclarerait ensuite initial  $q_i^0$ , et acceptants dans cet "automate infini" les états  $q^k$ , pour chaque  $q \in Q_k = \{q \in Q \mid \exists w \in A^k; \delta(q, w) \in F\}$ .

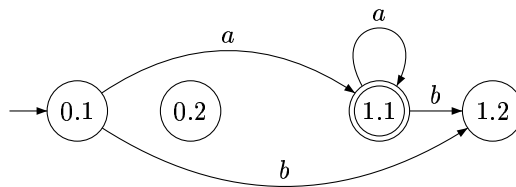
Tout le problème est de "replier" cet automate. Pour cela, on note qu'il existe forcément  $N_0, p \in \mathbb{N}$  avec  $p > 0$  tels que  $Q_{N_0} = Q_{N_0+p}$ . Mais  $Q_{k+1}$  est complètement défini à partir de  $Q_k$  (il s'agit des états à l'origine d'une transition arrivant dans un état de  $Q_k$ ). Ainsi, la suite  $(Q_n)$  va être cyclique à partir de  $N_0$ . On peut donc replier notre automate, en ne prenant que les clones  $\mathcal{A}_0, \dots, \mathcal{A}_{N_0+p-1}$ , et en dirigeant les transitions issues de  $\mathcal{A}_{N_0+p-1}$  vers  $\mathcal{A}_{N_0}$  :



Ainsi, dans ce macro-automate, en lisant  $u$  depuis l'état  $q_i^0$ , on arrive dans

l'état  $q^j$ , avec  $q = \delta(q_i, u)$  et  $j$  tel que  $Q_j = Q_{|u|}$ . Cet automate va donc accepter exactement les  $u$  de  $\frac{1}{2}L$ .

Pour  $L_1$ , on a  $Q_0 = Q = \{2\}$ , et  $Q_k = \{1\}$  pour tout  $k \geq 1$ , donc le cycle est assez court, ce qui est heureux!



On a noté  $i.j$  l'état  $j$  de  $\mathcal{A}_i$ . Cet automate reconnaît clairement  $a^+$ , ce qui est le résultat souhaité (Yes ...).

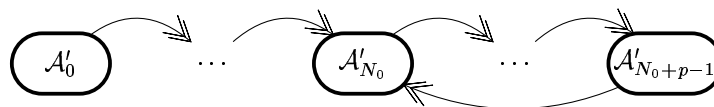
- Pour  $\frac{2}{3}L$ , ça devient monstrueux, puisqu'il faut remonter le temps en quelque sorte : en lisant  $u$  dans notre automate à construire, on veut savoir s'il existe un état  $q_1$  de  $\mathcal{A}$  accessible en  $|u|$  lettres, depuis lequel en lisant  $u$ , on arrive dans un état " $|u|$ -coaccessible". La dernière condition n'est pas un problème. Pour la première, il y a deux problèmes : connaître les états " $|u|$ -accessibles", et connaître les  $\delta(q, u)$  depuis chacun de ces états.

On va résoudre le premier problème comme pour le problème de co-accessibilité. Pour le second, on va utiliser un automate qui garde en mémoire les mouvements dans  $\mathcal{A}$  depuis chaque état (cf le problème de  $\sqrt[L]{L}$ )

Pour  $k \in \mathbb{N}$ , on définit donc  $I_k$  l'ensemble des états  $k$ -accessibles, c'est-à-dire de la forme  $\delta(q_i, u)$  pour un certain  $u \in A^k$ .  $I_{k+1}$  est l'ensemble des états accessibles depuis un état de  $I_k$  en une transition. Ainsi, pour les mêmes arguments que précédemment,  $(I_n)$  est cyclique, et même :  $((I_k, Q_k))_{k \in \mathbb{N}}$  est cyclique. On va noter  $N_0$  et  $p$  deux entiers (avec  $p > 0$ ) tels que  $(I_{N_0+p}, Q_{N_0+p}) = (I_{N_0}, Q_{N_0})$ .

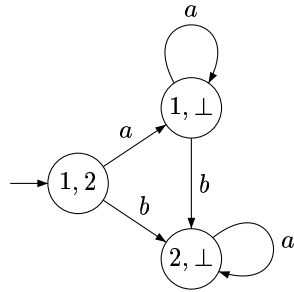
Avec  $Q = [1, n]$ , notons  $\mathcal{A}' = (A, [1, n]^n, (1, \dots, n), \delta')$  le macro-automate (sans état final) regroupant les mouvements dans  $\mathcal{A}$  depuis tous les états, en posant  $\delta'((i_1, \dots, i_n), \alpha) = (\delta(i_1, \alpha), \dots, \delta(i_n, \alpha))$ .

On va considérer le macro-(macro-automate) :

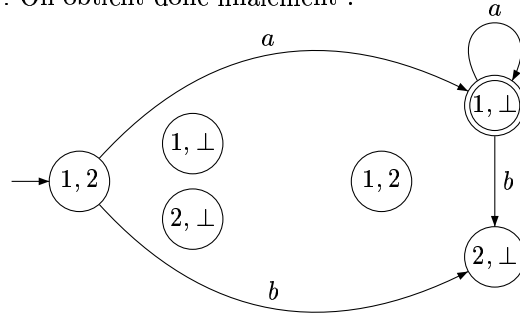


Il n'y a plus qu'à déclarer initial  $(1, \dots, n)^0$ , et acceptants les états  $(i_1, \dots, i_n)^k$  tels que il existe un état  $q$   $k$ -accessible depuis lequel, en lisant  $u$ , on arrive dans un état  $k$ -coaccessible, c'est-à-dire : il existe  $j \in I_k$  tel que  $i_j \in Q_k$ . Tout est en place pour pouvoir affirmer la tête haute et sans sourciller que cet automate reconnaît clairement  $\frac{2}{3}L$ .

Pour  $L_1$ , on a  $I_0 = \{1\}$  et  $I_k = \{1, 2\}$  pour tout  $k \geq 1$ . Par ailleurs le macro-automate est :



avec  $\perp$  désignant le puits (ça fait vachement plus informaticien-logicien-pipologue). On obtient donc finalement :



Le langage reconnu est bien  $a^+$  (yes yes!!!)