

# Résumé de Lambda-calcul

Laure Danthony

## Contents

<b>1</b>	<b>Notations et définitions</b>	<b>2</b>
1.1	Presque comme en CAML ! . . . . .	2
1.2	Alpha-conversion . . . . .	2
1.3	La bêta-réduction et l'éta-réduction . . . . .	2
1.4	La règle <i>ext</i> . . . . .	3
1.5	Redex et formes normales . . . . .	3
1.6	Anecdotique : les entiers de Church . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Propriétés du losange et de confluence</b>	<b>3</b>
2.1	Définitions . . . . .	3
2.2	Théorèmes . . . . .	3
2.3	Les éléments de $M^*$ . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Le lambda-calcul simplement typé</b>	<b>4</b>
3.1	Notion d'environnement, de type . . . . .	4
3.2	Les règles . . . . .	4
3.3	Théorèmes . . . . .	4

# 1 Notations et définitions

## 1.1 Presque comme en CAML !

$$\lambda x.x \equiv f : x \rightarrow x$$

### DÉFINITION 1

En fait,  $\Delta$  est la plus petite classe qui contient :

1. les variables  $x, y, \dots$  ;
2. si  $M \in \Delta$ ,  $\lambda x.M$  ( $M$  corps de  $F$ ) ;
3. si  $M \in \Delta$  et  $N \in \Delta$ ,  $(MN) \in \Delta$  : on peut considérer  $M$  comme une **fonction de paramètre**  $N$ .

REMARQUE 1 On utilise des "raccourcis de notation" :

1. on écrit  $\lambda f x.f(fx)$  pour  $\lambda f(\lambda x.f(fx))$ .
2. on écrit  $(\lambda x.x)yy$  pour  $((\lambda x.x)y)y$ .

## 1.2 Alpha-conversion

### DÉFINITION 2

L' $\alpha$ -conversion n'est qu'un changement de nom des variables libres : elle est transitive et ne change pas la valeur des termes.

## 1.3 La bêta-réduction et l'éta-réduction

### DÉFINITION 3

La  $\beta$ -réduction est une règle qui s'énonce comme suit :

$$(\lambda x.M)P \xrightarrow{\beta} M[x := P]$$

### DÉFINITION 4

L' $\eta$ -réduction est une règle qui s'énonce comme suit :

$$\lambda x.Mx \xrightarrow{\eta} M$$

### DÉFINITION 5

Soit  $R$  une règle (qui possède les propriétés de congruence gauche et droite et de compatibilité avec le signe  $\lambda$ ), alors on note  $\xrightarrow{R}$  l'application de cette règle (une fois),  $\xrightarrow{R}$  sa fermeture transitive et symétrique,  $\xleftrightarrow{R}$  sa fermeture transitive symétrique et réflexive.

PROPOSITION 1 On n'a pas  $M \xrightarrow{\beta} M$  mais  $M \xrightarrow{R} M$  et  $M \xleftrightarrow{\beta} M$ .

## 1.4 La règle *ext*

### DÉFINITION 6

La règle *ext* est la suivante :

$$ext : \frac{Mx = Nx}{M = N}$$

On a l'important résultat suivant :

$$\stackrel{ext}{\Leftrightarrow} \equiv \stackrel{\beta\eta}{\Leftrightarrow}$$

## 1.5 Redex et formes normales

Sur des exemples, c'est plus facile !

### EXEMPLES 1

1.  $(\lambda x.P)Q$  est un  $\beta$ -redex de contracté  $P[x := Q]$  ;
2.  $\lambda x.Mx$  est un  $\eta$ -redex de contracté  $M$ .

## 1.6 Anecdote : les entiers de Church

### DÉFINITION 7

- $\lambda fx.x \equiv K$  (zéro)
- $\lambda fx.fx \equiv 1$  (un)
- plus généralement :  $\lambda fx(f^n x) \equiv n$ .

On a le résultat suivant :

PROPOSITION 2  $mn$  ( $m$  appliqué à  $n$ ) vaut  $n^m$ .

## 2 Propriétés du losange et de confluence

### 2.1 Définitions

#### DÉFINITION 8

Soit  $R$  une relation. On dit que  $R$  satisfait la **propriété du losange** si,  $M$  se réduisant par  $R$  à  $N_1$  et à  $N_2$ , il existe un terme  $P$  qui est la réduction par  $R$  à la fois de  $N_1$  et de  $N_2$ .

#### DÉFINITION 9

On dit qu'une propriété  $R$  est **confluente** si sa fermeture transitive a la propriété du losange.

### 2.2 Théorèmes

THÉORÈME 1 (CHURCH-ROSSER) *Si  $R$  est confluente alors :*

$$M \stackrel{R}{\Leftrightarrow} N \iff \exists P, (M \rightarrow P \vee N \rightarrow P).$$

PROPOSITION 3 *La règle  $\beta$  est confluente.*

### 2.3 Les éléments de $M^*$

DÉFINITION 10

1.  $x^* \equiv x$
2.  $(\lambda x.M)^* \equiv \lambda x.M^*$
3.  $(M_1 M_2)^* \equiv M_1^* M_2^*$  si  $M_1 M_2$  n'est pas un redex
4.  $((\lambda x.M_1)M_2)^* \equiv M_1^*[x := M_2^*]$ .

## 3 Le lambda-calcul simplement typé

### 3.1 Notion d'environnement, de type

DÉFINITION 11

Un **environnement** est un ensemble d'association de types à des variables :

$$\Gamma \equiv x_1 : \sigma_1, \dots, x_n : \sigma_n$$

DÉFINITION 12

Un **jugement** est l'affirmation du type  $\sigma$  d'un terme  $M$  sous un certain environnement  $\Gamma$ .

Les types sont :

- soit des variables  $\alpha$ ,
- soit des types applications  $\sigma \rightarrow \tau$ .

### 3.2 Les règles

$$(Var) \quad \Gamma, x : \sigma \vdash x : \sigma$$

$$(Abs) \quad \frac{\Gamma, x : \sigma \vdash M : \tau}{\Gamma \vdash \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau}$$

$$(App) \quad \frac{\Gamma \vdash M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \vdash N : \sigma}{\Gamma \vdash MN : \tau}$$

### 3.3 Théorèmes

THÉORÈME 2 Si  $\Gamma, x : \sigma \vdash M : \tau$  et  $\Gamma \vdash N : \sigma$  alors  $\Gamma \vdash M[x := N] : \tau$ .

THÉORÈME 3 La  $\beta$ -réduction préserve le type, c'est-à-dire : si  $\Gamma \vdash M : \sigma$  et si  $M \xrightarrow{\beta} N$  alors  $\Gamma \vdash N : \sigma$ .